

Rec'd 2003 SEP 02, 2004

10/506552

CT/JP03/02437

日本国特許庁

JAPAN PATENT OFFICE

03.03.03

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出願年月日

Date of Application:

2002年 3月 4日

REC'D 25 APR 2003

出願番号

Application Number:

特願2002-056898

WIPO PCT

[ST.10/C]:

[JP2002-056898]

出願人

Applicant(s):

松下電器産業株式会社

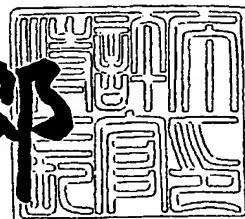
**PRIORITY
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

2003年 4月 8日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

太田信一郎



出証番号 出証特2003-3024229

BEST AVAILABLE COPY

【書類名】 特許願

【整理番号】 2002030056

【提出日】 平成14年 3月 4日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06F 17/60

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業株式会社内

【氏名】 池田 巧

【特許出願人】

【識別番号】 000005821

【氏名又は名称】 松下電器産業株式会社

【代理人】

【識別番号】 100097445

【弁理士】

【氏名又は名称】 岩橋 文雄

【選任した代理人】

【識別番号】 100103355

【弁理士】

【氏名又は名称】 坂口 智康

【選任した代理人】

【識別番号】 100109667

【弁理士】

【氏名又は名称】 内藤 浩樹

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011305

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

特2002-056898

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9809938

【書類名】 明細書

【発明の名称】 情報処理装置、送信装置、および記録媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 記録媒体にデータを記録する情報処理装置であって、記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、前記著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する情報処理装置。

【請求項 2】 コンテンツを記録媒体に記録する情報処理装置であって、コンテンツを保持しているコンテンツ保持部と、前記記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得部と、前記著作権処理情報に基づいて、前記コンテンツ保持部が保持しているコンテンツを記録するコンテンツ記録部と、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、前記著作権処理情報を前記記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する情報処理装置。

【請求項 3】 記録媒体にコンテンツを記録する情報処理装置であって、コンテンツを受信する受信部と、前記記録媒体に記録された著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得部と、前記著作権処理情報に基づいて前記コンテンツを記録するコンテンツ記録部と、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、前記著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する情報処理装置。

【請求項 4】 前記著作権処理情報受付部は、通信により著作権処理情報を受け付け、前記記録媒体はハードディスクである請求項 3 記載の情報処理装置。

【請求項 5】 前記著作権処理情報記録部が著作権処理情報を記録する領域は

、予め決められている領域である請求項1から請求項4いずれか記載の情報処理装置。

【請求項6】 前記記録媒体が光ディスクであり、コンテンツを格納する領域とは区別された領域に前記著作権処理情報が記録される請求項1から請求項3、または請求項5いずれか記載の情報処理装置。

【請求項7】 著作権処理情報の書き換え指示または記録指示に関する情報を含む情報である指示情報を受け付ける指示情報受付部と、前記指示情報を送信する指示情報送信部をさらに具備し、前記著作権処理情報受付部が受け付ける著作権処理情報は、前記送信した指示情報に基づいて外部から送信される情報である請求項1から請求項6いずれか記載の情報処理装置。

【請求項8】 前記著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する著作料決定部をさらに具備する請求項1から請求項7いずれか記載の情報処理装置。

【請求項9】 請求項1から請求項8いずれか記載の情報処理装置に著作権処理情報を送信する送信装置。

【請求項10】 請求項7記載の情報処理装置に著作権処理情報を送信する送信装置であって、指示情報を受信する指示情報受信部と、前記指示情報受信部が受信した指示情報に基づいて著作権処理情報を生成する著作権処理情報生成部と、前記著作権処理情報生成部で生成した著作権処理情報を送信する著作権処理情報送信部を具備する送信装置。

【請求項11】 前記指示情報は、当該指示情報を送信した送信者を識別する識別情報を含み、前記識別情報に基づいて個人認証する個人認証部を具備し、前記個人認証部の認証結果に基づいて著作権処理情報を送信したりしなかったりする請求項9記載の送信装置。

【請求項12】 前記送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する著作料決定部をさらに具備する請求項11記載の送信装置。

【請求項13】 前記著作権処理情報は、著作権処理レベル情報を有し、前記著作料決定部が前記著作権処理レベル情報に基づいて異なる著作権料金を決定する請求項12記載の送信装置。

【請求項14】 前記著作権処理情報は、著作権処理協会識別子を有し、前記著作料決定部が決定した著作権料金を、前記著作権処理協会識別子毎に集計する著作権料金集計部をさらに具備する請求項13記載の送信装置。

【請求項15】 請求項8記載の送信装置が送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する著作権料金決定ステップを具備する著作権料金決定方法

【請求項16】 前記著作権処理情報は、著作権処理レベル情報を有し、前記著作権料金決定ステップは、著作権処理レベル情報に基づいて異なる著作権料金を決定する請求項15記載の著作権料金決定方法。

【請求項17】 前記著作権処理情報は、著作権処理協会識別子を有し、前記著作権料金決定ステップにより決定された著作権料金を著作権処理協会識別子毎に集計する著作権料金集計ステップをさらに具備する請求項15または請求項16いずれか記載の著作権料金決定方法。

【請求項18】 請求項1から請求項7いずれか記載の情報処理装置が著作権処理情報を記録する記録媒体。

【請求項19】 著作権処理情報の書き換え指示または記録指示に関する情報を含む情報である指示情報を受け付ける指示情報受付部と、前記指示情報を送信する指示情報送信部を具備する情報処理装置。

【請求項20】 コンピュータに、記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付ステップと、前記著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録ステップを実行させるためのプログラム。

【請求項21】 コンピュータに、記録媒体に記録されている著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得ステップと、

前記著作権処理情報を基づいて前記コンテンツを記録するコンテンツ記録ステップと、

外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付ステップと、

前記著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録ステップを実行させるためのプログラム。

【請求項22】 コンピュータに、
コンテンツを受信する受信ステップと、
記録媒体に記録された著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得ステップと

前記著作権処理情報を基づいて前記コンテンツを記録するコンテンツ記録ステップと、

外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付ステップと、

前記著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録ステップを実行させるためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は著作権保護のための情報を記録媒体に記録する情報処理装置および記録媒体等に関するものである。

【0002】

【従来の技術】

近年のブロードバンドインフラの整備とともに、コンテンツの配信方法が、これまでの物理媒体（テープ、CD、DVD等）やTV放送、ラジオ放送、映画等以外にネットワークによる配信がなされるようになってきている。また、ブロードバンドによる常時接続環境が定着すると、デジタルコンテンツのネットワーク配信の量が増えるとともに、コンテンツを個人が制作する機会も増えることが予想される。さらに、コンテンツ配信事業者も今までの映画や音楽等の制作会

社、放送局等以外にネットワーク接続事業者等も参入している。

【0003】

一方、デジタルコンテンツのネットワークによる配信の場合、コンテンツホルダーの著作権を不正コピーから保護するルールが確立されていない。従って、今までと同様にコンテンツ配信者が一括管理して著作権処理を行っているのが通常である。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

上述のように、デジタルコンテンツの配信者が著作物の権利処理を行っている現状では、対応に無理が生じることが予想される。特に、インターネットが普及した昨今において、コンテンツのネットワーク配信に対して著作権保護を適切に行なうことは難しかった。

【0005】

【課題を解決するための手段】

以上の課題を解決するために、先の特許出願（特願2002-023060）において、デジタルコンテンツの配信過程において、著作物の権利処理を配信事業者ではなく、他の過程にて実施し、かつ、膨大な数の著作権者に対して処理が可能な方法を提供するアイデアについて出願した。

【0006】

当該特許出願は、具体的には、著作権処理情報が予め記録されている記録媒体と、コンテンツを当該記録媒体に記録する記録装置とを具備する記録システムであって、記録装置が、記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得し、当該著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するか否かを判断するように記録処理を行うことにより、記録媒体に対して著作権料を付けることができ、適切な著作権保護が図られる、というアイデアである。本願において、上記発明に追加して、前記著作権処理情報を記録媒体に記録する装置、および著作権処理情報に基づいた課金処理の発明について述べる。

具体的には、記録媒体にデータを記録する情報処理装置であって、記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部

と、著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する情報処理装置を提供する。

【0007】

また、コンテンツを記録媒体に記録する情報処理装置であって、記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得部と、取得した著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するコンテンツ記録部と、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する情報処理装置を提供する。かかる情報処理装置により、著作権処理情報を記録媒体に、装置内部または外部から記録することが可能になり、より著作権保護、ひいては著作物の流通に寄与する。なお、「著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録する」とは、「著作権処理情報の内容によって、コンテンツを記録しない場合もあり得る」という意味である。

【0008】

また、著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する、という課金の仕組みを導入することにより、より適正な著作料の徴収が可能になり、著作権保護に繋がる。

【0009】

さらに、著作権処理情報は、著作権処理協会識別子を有し、決定した著作権料金を、その著作権処理協会識別子毎に集計する処理により、適正な著作料の分配が可能になり、著作権の適切な保護に寄与する。

【0010】

【発明の実施の形態】

以下、記録装置を有する記録システム等の実施形態について図面を参照して説明する。なお、実施の形態において同じ符号を付した構成要素は同様の動作を行うので、再度の説明を省略する場合がある。

【0011】

(実施の形態1)

図1は、本発明における記録装置および記録媒体を有する記録システムの概念

図である。

【0012】

本記録システムは、記録装置101と記録媒体102を有する。記録装置101は、記録媒体102にコンテンツを記録する。ここで、コンテンツとは、データや情報と言っても良い。但し、コンテンツは、主として映画などの映像、音声データ、曲などの音楽データなど著作権保護の対象となるデータを言う。

【0013】

記録媒体102は、コンテンツを記録することができる媒体である。記録媒体102は、コンテンツを記録できるものなら何でも良く、追記型光ディスク、書き換え型光ディスク、フロッピーディスク、半導体メモリ（記録装置から着脱可能ななものも含む）、ハードディスクなどがある。

【0014】

記録装置101は、コンピュータ本体1011、記録媒体のドライブ1012、ディスプレイ1013を有する。コンピュータ本体1011と記録媒体のドライブ1012により、記録媒体102へコンテンツを記録する処理が実行される。ディスプレイ1013は、ユーザがコンテンツ複写の命令を入力するために必要となるものであるが、必須ではない。

【0015】

また、記録装置101は、コンピュータ本体1011と記録媒体のドライブ1012により実現されるのが一般的であるが、記録媒体102にコンテンツを複写するための専用機（例えば、一体型にもの）であっても良いのは言うまでもない。

【0016】

さらに、コンピュータ本体1011はコンテンツを蓄積するメモリ、ドライブ1012に記録指示等の制御をするためのプログラムを記録したROM、ROMからプログラムを読み出し実行するCPUなどからなる。コンピュータ本体1011は一般的な構成であるので、ここでは図示しない。

【0017】

図2は、本発明における記録装置102の構成を示すブロック図である。

【0018】

記録装置102は、命令受付部201、著作権情報取得部202、判断部203、記録方法決定部204、コンテンツ保持部205、コンテンツ取得部206、コンテンツ記録部207を有する。

【0019】

命令受付部201は、コンテンツを識別するコンテンツ識別子と記録媒体を識別する記録媒体識別子を有する記録指示の命令を受け付ける。命令受付部201は、例えば、ユーザからのキーボードやマウスを用いた入力を受け付けるドライバーソフト等で実現され得る。また、例えば、ネットワークを経由して命令が送信される場合を想定すると、命令受付部201は、モデムとそのドライバーソフトである。さらに、放送により命令が送信される場合を想定すると、命令受付部201は、チューナーとそのドライバーソフトである。さらに、赤外線リモコンで命令が送信されるとすると、命令受付部201は、赤外線受光器とそのドライバーソフトである。

【0020】

著作権情報取得部202は、命令受付部201が受け付けた記録媒体識別子で識別される記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得する。著作権処理情報とは、著作権に関する何らかの措置がされたことを示す情報であり、例えば、複写や出力などの際に料金が発生するコンテンツや課金され得るコンテンツを、複写や移動や出力（視聴など）等することが可能であることを示す情報である。記録媒体102に著作権処理情報が存在することは、その記録媒体に、複写有料のコンテンツを複写しても良いことを示す。

【0021】

著作権情報取得部202は、通常、ソフトウェアおよびCPUにより実現され得る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。なお、著作権処理情報の取得とは、一時的な読み出しも含む。

【0022】

判断部203は、著作権情報取得部202が著作権情報を取得できたか否かを判断する。判断部203は、通常、ソフトウェアおよびCPUにより実現され得

る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。

【0023】

記録方法決定部204は、判断部203の判断結果に基づいてコンテンツの記録方法を決定する。記録方法決定部204は、通常、ソフトウェアおよびCPUにより実現され得る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。

【0024】

コンテンツ保持部205は、1以上のコンテンツを保持している。コンテンツ保持部205は、ハードディスクや半導体メモリや光ディスクなど、コンテンツを格納し得る媒体であれば何でも良い。また、コンテンツ保持部205は、一時的にコンテンツを記録していても良い。この場合、コンテンツ保持部205が保持しているコンテンツは、放送で送られたコンテンツであっても良いし、通信で送信されたコンテンツであっても良いし、CD-ROMなどの記録媒体に格納されているコンテンツを読み込んだものであっても良い。以下、すべての実施の形態において同様である。

【0025】

コンテンツ取得部206は、コンテンツ保持部205に格納されているコンテンツを取得する。コンテンツ取得部206は、通常、ソフトウェアおよびCPUにより実現され得る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。

【0026】

コンテンツ記録部207は、記録方法決定部204の決定に基づいてコンテンツ取得部206が取得したコンテンツを記録する。コンテンツ記録部207は、通常、ソフトウェアおよびCPU等により実現され得る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。

【0027】

以下、記録装置101が記録媒体102にコンテンツを複写する動作について、フローチャート（図3）を参照して説明する。

【0028】

（ステップS301）命令受付部201が記録指示の命令を受け付けたか否かを判断する。命令を受け付けばステップS302に行き、命令を受け付けてい

なければステップS301に戻る。

【0029】

(ステップS302)著作権情報取得部202が著作権処理情報を取得する処理をし(取得できない場合もあり得る。)、判断部203が記録媒体102に著作権処理情報が記録されているか否かを判断する。記録されていればステップS303に行き、記録されていなければステップS304に行く。

【0030】

(ステップS303)記録方法決定部204は、記録方法を「パターン1」と決定する。

【0031】

(ステップS304)記録方法決定部204は、記録方法を「パターン2」と決定する。

【0032】

(ステップS305)コンテンツ取得部206は、命令受付部201で受け付けた命令が有するコンテンツ識別子で識別されるコンテンツが存在するか否かを判断する。コンテンツが存在すればステップS306に行き、存在しなければステップS308に飛ぶ。

【0033】

(ステップS306)コンテンツ取得部206は、命令受付部201で受け付けた命令が有するコンテンツ識別子で識別されるコンテンツをコンテンツ保持部205から取得する。

【0034】

(ステップS307)コンテンツ記録部307は、記録方法(「パターン1」または「パターン2」)に従って、コンテンツを記録媒体に記録する。

【0035】

(ステップS308)複写指定されたコンテンツが存在しない旨のエラーメッセージを出力する。

【0036】

以上、記録装置101の動作について説明した。以下、記録装置101の具体

的な動作について説明する。

【0037】

今、ユーザから「copy コンテンツ1 to 記録媒体A」という命令が入力されたとする。この命令は「コンテンツ1を記録媒体Aにコピーする。」ことを意味するとする。

【0038】

かかる場合の第一の動作例は、以下の通りである。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持しているか否かを判断する。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持していると判断すれば、コンテンツ1を読み出し、記録媒体Aにコンテンツ1を複写する。記録媒体Aが著作権処理情報を保持していない場合には、記録装置101は、記録媒体Aにコンテンツ1を複写しない。

【0039】

つまり、上述の記録方法「パターン1」は、単純な複写を示す。また、記録方法「パターン2」は、何もしないことを示す。つまり、「パターン2」は、「nop」を示す。

【0040】

ここで、記録媒体Aに記録された著作権処理情報の例を図4に示す。記録媒体Aは、例えば、書き換え型の光ディスク（DVDなど）である。そして、著作権処理情報は、例えば、DVD-Rの「R-Information area」と言われる領域に記録されている。但し、「R-Information area」は著作権処理情報が書き込まれる例であって、他の領域であっても良い。なお、著作権処理情報が書き込まれる領域は、コンテンツが書き込まれる領域と区別できる別領域であることが望ましい。別領域の例として、「R-Information area」などの記録装置にとって必要な記録管理情報のために用意されている領域がある。

【0041】

著作権処理情報は、例えば、8bitの情報からなり、前1bitは、著作権処理判断情報である。著作権処理判断情報とは、著作権処理情報が記録されてい

るか否かを示す情報である。著作権処理判断情報が「1」の値の場合は、記録媒体Aに著作権処理情報が記録されている。つまり、記録媒体Aが、著作権処理されており、コンテンツを複写できることを意味する。一方、著作権処理判断情報が「0」の値の場合は、記録媒体Aに著作権処理情報が記録されていない。つまり、記録媒体Aが、著作権処理されておらず、コンテンツを複写できないことを意味する。

【0042】

著作権処理情報のうちの次2bit（2bit目～3bit目）は、著作権処理レベル情報を示す。著作権処理レベル情報とは、記録媒体Aがどのような著作権処理をされた媒体か否かを示す。この著作権処理レベル情報により、記録媒体Aに複写できるコンテンツが異なったり、複写の方法が異なったりする。この制御は、記録装置101で行われる。かかる処理の詳細は、実施の形態2で述べる。

【0043】

著作権処理情報のうちの次5bit（4bit目～8bit目）は、著作権処理協会識別子を示す。著作権処理協会識別子は、著作権処理（著作権管理や課金をする団体なども含む）をする団体を識別する情報である。この著作権処理協会識別子により、記録媒体Aがコンテンツを複写する行為を認められた団体が分かる。

【0044】

この著作権処理協会識別子は、例えば、以下のように利用する。例えば、著作権処理協会識別子が「00001」（音楽著作権協会を意味する）である場合には、音楽の著作権を管理する協会により著作権処理されていることを示し、音楽データ（例えば、WAVファイル）は著作権処理判断情報や著作権処理レベルに基づいて記録媒体に記録される。一方、音楽データ以外（例えば、映画のコンテンツなど）は、著作権処理されていないと判断され、記録媒体に記録できない。

【0045】

一方、著作権処理協会識別子が「00010」（映画著作権協会を意味する）である場合には、映画の著作権を管理する協会により著作権処理されていること

を示し、映画のデータ（例えば、m p e g ファイル）は著作権処理判断情報や著作権処理レベルに基づいて記録媒体に記録される。一方、映画データ以外（例えば、音楽のコンテンツなど）は、著作権処理されていないと判断され、記録媒体に記録できない。

【0046】

また、以下のように考えても良い。著作権処理協会識別子が「00011」の場合には、音楽著作権協会と映画著作権協会の許可を得ている、ということを示し、映画や音楽がその記録媒体に記録できる。つまり、著作権処理協会識別子のうしろ1 b i t 目は「映画著作権協会」の記録許可の有無を示し、うしろ2 b i t 目は「音楽著作権協会」の記録許可の有無を示す。

【0047】

以上、著作権処理情報の例を説明したが、上記例に限られない。つまり、著作権処理情報は、著作権処理判断情報だけからなっても良いし、上述の情報以外の情報を含んでいても良い。以下、すべての実施の形態において該当する。

【0048】

また、著作権処理情報の記録媒体への記録について以下のことが言える。著作権処理情報の記録媒体への記録とは、記録媒体に著作権処理情報が存在しない場合に著作権処理情報を新たに記録する、ということでも良いし、記録媒体に著作権処理情報が存在する場合でも、著作権処理情報を更新する、つまり上書きする、という処理でも良い。以下、すべての実施の形態において該当する。

【0049】

さらに、著作権処理情報の記録媒体への記録とは、例えば図4に示した8 b i t すべての情報の記録でも良いし、8 b i t のうちの著作権処理レベルだけの情報の記録でも良い。つまり、著作権処理情報の記録媒体への記録とは、著作権処理情報の全部の情報の記録および一部の情報の記録を言う。以下、すべての実施の形態において該当する。

【0050】

次に、記録装置101の第二動作例について説明する。上記と同様に、ユーザから「c o p y コンテンツ1 t o 記録媒体A」という命令が入力されたと

する。まず、記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持しているか否かを判断する。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持していると判断すれば、コンテンツ1を読み出し、記録媒体Aにコンテンツ1を単純にすべて複写する。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持していないと判断した場合は、コンテンツ1を読み出し、記録媒体Aにコンテンツ1の一部を複写する。つまり、上述の記録方法「パターン1」はコンテンツをすべて複写する方法を意味し、記録方法「パターン2」はコンテンツの一部を複写する方法を意味する。コンテンツが動画や音声を含む映画等である場合、コンテンツの一部とは、例えばコンテンツの前30秒の情報であることが望ましい。かかる場合は、「パターン2」の記録方法を探ることにより、プロモーションの効果がある。但し、「パターン2」の記録方法は、コンテンツの任意の一部を複写する方法であっても良い。また、「パターン2」の記録方法は、コンテンツの飛び飛びの複数フィールド（コンテンツからフィールドを一定間隔で取得しても良いし、任意の間隔で取得しても良い。）等の一部の情報を複写する方法や、映像と音声からなるコンテンツのうち、音声のみを複写する方法等、いろいろ想定できる。また、「パターン2」の記録方法は、コンテンツ中でプロモーションに利用する一部のデータが明示されている場合に、そのプロモーション用のデータを切り出して記録する方法でも良い。プロモーションに利用する一部のデータの明示方法には、コンテンツ中にプロモーション開始とプロモーション終了の属性情報（タグ）を挿入することにより明示する方法などが考えられる。但し、コンピュータ等によりコンテンツ中にプロモーションの情報の位置が分かる方法であれば、タグに限らず、何でも良い。

【0051】

次に、記録装置101の第三動作例について説明する。上記と同様に、ユーザから「copy コンテンツ1 to 記録媒体A」という命令が入力されたとする。まず、記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持しているか否かを判断する。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持していると判断すれば、コンテンツ1を読み出し、記録媒体Aにコンテンツ1を単純にすべて複写する。記録装置101は、記録媒体Aが著作権処理情報を保持してい

ないと判断した場合は、コンテンツ1を読み出し、コンテンツ1を予め決められた方法で暗号化する。そして、記録装置101は、暗号化したコンテンツ1を記録媒体Aに記録する。

【0052】

以上、本実施の形態において、記録媒体にコンテンツを複写する場合に、コンテンツを複写する記録媒体に著作権処理情報が記録されているか否かにより、複写するか複写しないかを決定した。または、記録媒体にコンテンツを複写する場合に、コンテンツを複写する記録媒体に著作権処理情報が記録されているか否かにより、コンテンツの複写方法を変えた。かかる処理により、著作権者を保護するための仕組みを記録媒体に構築できる。具体的には、記録媒体の製造業者や販売業者から著作権者または著作権保護団体等に、予め記録媒体の販売額の一部を納めさせ、その代替として著作権処理情報を記録媒体に記録する。かかる著作権処理情報の記録が予めされている記録媒体を市場に流通させる。そして、著作権処理情報が予め記録された記録媒体にのみ、記録装置がコンテンツの複写や移動を許すことにより、著作権処理が適切にできる。

【0053】

なお、本実施の形態において、著作権処理情報を予め記録している記録媒体は、書き換え型の光ディスクであったが、ハードディスクやフロッピーディスクなどの磁気ディスクや、追記型の光ディスクや、可搬な半導体メモリなど、情報を記録できる記録媒体であれば何でも良い。

【0054】

また、ユーザからのコンテンツ複写の命令入力は、コマンド入力で説明したが、マウスやリモコンなどにより命令入力しても良いのは言うまでもない。また、命令は、ネットワークや放送により送信され、記録装置が当該命令を受信して、記録処理をしても良い。

【0055】

さらに、上記の動作（特に、図3のフローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信によ

り流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0056】

また、本実施の形態において、命令受付部201は必須ではなく、記録装置で自動的に予め決められた命令を実行しても良い。

【0057】

また、コンテンツ保持部205には、複数のコンテンツがあっても良いし、一つのコンテンツのみ存在しても良い。コンテンツ保持部205に一つのコンテンツのみ存在する場合は、コンテンツ取得部206は、決まったコンテンツを取得することとなる。

【0058】

また、本実施の形態において、コンテンツのコピーについて説明したが、コンテンツを移動する場合にも同様の処理をしても良い。

【0059】

また、本実施の形態において、命令に媒体を識別する媒体識別子を含めたが、媒体識別子がなくても良い。かかる場合は、予め決められた媒体にコンテンツを複写または移動することとなる。

【0060】

(実施の形態2)

図5は、本発明における記録装置の構成を示すブロック図である。

【0061】

記録装置は、命令受付部201、コンテンツ保持部205、コンテンツ取得部206、コンテンツ記録部207、装置側情報保持部501、媒体側情報取得部502、記録方法決定部503を有する。

【0062】

装置側情報保持部501は、装置側の著作権処理情報を保持している。この著作権処理情報は、複写または移動されるコンテンツに対応する著作権処理情報である。この著作権処理情報は、コンテンツと1対1に対応するように保持されていても良いし、記録装置に一つだけ保持されていても良い。著作権処理情報が記録装置に一つだけ保持されていている場合は、記録装置が保持しているすべての

コンテンツに対応する著作権処理情報が同一であることを意味する。

【0063】

装置側情報保持部501は、ハードディスクや半導体メモリや光ディスクなど、コンテンツを格納し得る媒体であれば何でも良い。

【0064】

媒体側情報取得部502は、記録媒体に記録されている著作権処理情報を取得する。媒体側情報取得部502は、著作権情報取得部202と同様の動作をする。

【0065】

記録方法決定部503は、装置側情報保持部501で保持している著作権処理情報と、媒体側情報取得部502で取得した著作権処理情報とに基づいてコンテンツの記録方法を決定する。記録方法決定部503は、通常、ソフトウェアおよびCPUにより実現され得る。このソフトウェアは、通常、ROM等に格納されている。

【0066】

以下、記録装置が記録媒体にコンテンツを複写する動作について、フローチャート(図6)を参照して説明する。

【0067】

(ステップS601) 命令受付部201が記録指示の命令を受け付けたか否かを判断する。命令を受け付ければステップS602に行き、命令を受け付けていなければステップS601に戻る。

【0068】

(ステップS602) 媒体側情報取得部502が記録媒体から著作権処理情報の取得を試み、著作権処理情報を取得できたか否かを判断する。著作権処理情報を取得できればステップS603に行き、著作権処理情報を取得できなければステップS606に飛ぶ。なお、本ステップで著作権処理情報を取得できる場合は、著作権処理情報を取得している。

【0069】

(ステップS603) 記録方法決定部503は、装置側情報保持部501で保

持している装置側の著作権処理情報を取得する。なお、この説明では、装置側の著作権処理情報は一つであり、全コンテンツに共通の情報であるとする。

【0070】

(ステップS604) 記録方法決定部503は、ステップS602で媒体側情報取得部502が取得した著作権処理情報と、ステップS603で取得した装置側の著作権処理情報に基づいて、コンテンツの記録方法を決定する。

【0071】

(ステップS605) コンテンツ記録部207は、ステップS604で決定したコンテンツの記録方法に従ってコンテンツを記録媒体に記録する。

【0072】

(ステップS606) 指定された記録媒体に、コンテンツを記録できない旨のエラーメッセージを出力する。なお、エラーメッセージは、通常、記録装置に予め格納されている。但し、このエラーメッセージは、ネットワーク経由や放送や記録媒体などの手段により外部から記録装置に格納されても良い。

【0073】

以上、本実施の形態における記録装置の動作について説明した。以下、記録装置の具体的な動作について説明する。

【0074】

今、ユーザから「copy コンテンツ2」という命令が入力されたとする。この命令は「コンテンツ2を記録媒体にコピーする。」ことを意味するとする。命令に記録媒体を識別する情報がないので、本例の場合は、常に同じ記録媒体にコンテンツを複写または移動するとする。

【0075】

かかる場合の第一の動作例は、以下の通りである。記録装置は、記録媒体が著作権処理情報を保持しているか否かを判断する。記録装置は、記録媒体が著作権処理情報を保持していると判断すれば、記録方法決定部503は装置側情報保持部501で保持されている装置側の著作権処理情報を取得する。そして、記録方法決定部503は、媒体側の著作権処理情報と装置側の著作権処理情報が一定の関係の場合に、コンテンツ2を記録媒体に複写する。この複写は、単純にコンテ

ンツ2を記録媒体に複写するものとする。一方、両者が一定の関係にない場合は、コンテンツの複写は行わない。一定の関係とは、例えば、両データが一致する関係がある。但し、一定の関係とは、両データが予め決められた他の関係である場合もある。例えば、実施の形態1で述べた著作権処理レベル情報をを利用して、一定の関係にあるか否かを判断しても良い。具体的には、著作権処理レベル情報とは、どのようなレベルのコンテンツを格納できるか否かを示す情報であるとする。かかる場合、記録媒体に予め記録されている著作権処理レベル情報と比較して、「著作権処理レベル情報」が示す値以下の値がコンテンツに対応する著作権処理情報（または、著作権処理情報の一部の情報）である場合には、記録媒体への複写が許される。つまり、「記録媒体の著作権処理レベル情報>=コンテンツの著作権処理情報（または、著作権処理情報の一部の情報）である場合に、記録装置はコンテンツを記録媒体に記録する。

【0076】

また、記録媒体が著作権処理情報を保持していない場合には、記録装置は、記録媒体にコンテンツ2を複写せずに、図7のようなエラーメッセージを含むパネルを出力する。但し、エラーメッセージは、エラーである旨を示す情報のみが出力されても良い。なお、図7のボタンを押下した後の処理については、以下の他の実施の形態で詳細に説明する。

【0077】

上記場合の第二の動作例は、以下の通りである。記録装置は、記録媒体が著作権処理情報を保持しているか否かを判断する。記録装置は、記録媒体が著作権処理情報を保持していると判断すれば、記録方法決定部503は装置側情報保持部501で保持されている装置側の著作権処理情報を取得する。そして、記録方法決定部503は、媒体側の著作権処理情報と装置側の著作権処理情報が一定の関係の場合に、コンテンツ2を記録媒体に複写する。この複写は、単純にコンテンツ2を記録媒体に複写するものとする。一方、両データが一定の関係にない場合には、コンテンツ2の一部を記録媒体に複写する。コンテンツ2の一部の「一部」の態様については、実施の形態1で述べたのと同様に、種々考えられる。

【0078】

上記場合の第三の動作例は、以下の通りである。記録装置は、記録媒体が著作権処理情報を保持していると判断し、かつ、媒体側の著作権処理情報と装置側の著作権処理情報が一定の関係の場合に、コンテンツ2を記録媒体に単純に複写する。一方、両データが一定の関係がない場合には、コンテンツ2を暗号化したのち、当該暗号化したコンテンツ2を記録媒体に複写する。

【0079】

以上、本実施の形態によれば、記録媒体の著作権処理情報と記録装置が保持している著作権処理情報が一定の関係にある場合にのみ通常の複写を許すことにより、著作権処理が適切にできる。

【0080】

なお、本実施の形態において、記録装置が保持している著作権処理情報は一つであった。かかる場合は、記録装置が保持するすべてのコンテンツの著作権処理情報は共通であるが、コンテンツ毎に著作権処理情報を管理しても良い。

【0081】

なお、コンテンツ毎に著作権処理情報を管理する、とはコンテンツを識別するコンテンツ識別子毎に著作権情報を保持していても良いし、コンテンツの種類毎に著作権情報を保持していても良い。コンテンツの種類とは、音楽データ（WAVファイルなど）、テキストデータ、動画データ、mpegなどのマルチメディアデータなどの種類であったり、コンテンツの所有者を示す情報に基づいてグループ分けしたものであったり、コンテンツサイズに基づいてグループ分けしたものであったり、コンテンツの属性値に基づいてグループに分けたものであれば何でも良い。

【0082】

コンテンツ毎に著作権処理情報を管理する場合には、記録装置は、複写するコンテンツの著作権処理情報と記録媒体の著作権処理情報とにに基づいて複写するか否かを決定する、または複写する方法を決定する。

【0083】

また、コンテンツの種類毎に著作権情報を保持する場合は、記録装置は、複写するコンテンツ種類に対応する著作権処理情報と記録媒体の著作権処理情報とに

基づいて複写するか否かを決定する、または複写する方法を決定する。

【0084】

また、上記の動作（特に、図6のフローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0085】

さらに、本実施の形態において、コンテンツのコピーについて説明したが、コンテンツを移動する場合にも同様の処理をしても良い。

【0086】

（実施の形態3）

図8は、本発明における送受信システムの構成図を示す。送受信システムは、送信装置801と受信装置802を有する。ここで、送信とは、放送などの1対多のデータ送信でも良いし、ネットワークを利用した1対1のデータ送信でも良い。

【0087】

送信装置801は、データ保持部8011とデータ送信部8012を有する。データ保持部8011は、送信するコンテンツと当該コンテンツの著作権処理情報を対にしたデータ群を1組以上保持している。データ保持部8011は、ハードディスクやCD-ROMや半導体メモリなどデータを蓄積できる媒体である。

【0088】

データ送信部8012は、データ保持部8011が保持しているコンテンツと当該コンテンツの著作権処理情報を対にして送信する。データ送信部8012は、例えばモ뎀とドライバなどで実現される。データ送信部8012は、既知のデータ放送手段で実現しても良い。

【0089】

受信装置802は、第一チューナー8021、第二チューナー8022、コンテンツ蓄積部8023、命令受付部201、著作権情報取得部202、判断部203、記録方法決定部204、コンテンツ保持部205、コンテンツ取得部20

6. コンテンツ記録部207を有する。

【0090】

第一チューナー8021、第二チューナー8022は、放送を受信する（送信装置は、放送する装置として、以下説明する。）。受信する放送波は、コンテンツと当該コンテンツの著作権処理情報を対に有する。

【0091】

なお、第一チューナー8021は命令受付部201と連携しており、第二チューナー8022は命令受付部201と連携していない。つまり、第一チューナー8021はユーザがリモコン等で制御可能であるが、第二チューナー8022はユーザが制御できなくなっている。

【0092】

コンテンツ蓄積部8023は、第一チューナー8021、第二チューナー8022が受信したコンテンツと著作権処理情報を対に蓄積する。この蓄積先は、コンテンツ保持部205である。

【0093】

上記の送受信システムにより実現されるコンテンツ複写の動作の流れについて、以下に述べる。

【0094】

まず、送信装置801の動作について説明する。データ送信部8012、データ保持部8011が保持するコンテンツと著作権処理情報の対のデータを取り出す。次に、データ送信部8012は、取り出したコンテンツと著作権処理情報の対のデータを送信する。

【0095】

次に、受信装置802の動作について説明する。第一チューナー8021または第二チューナー8022が、送信装置801から送信されたコンテンツと著作権処理情報の対のデータを受信する。第一チューナー8021、第二チューナー8022のどちらが受信するかは、例えば、命令受付部201において受け付けた命令（ユーザがリモコンなどで発した命令）に基づいて決められる。但し、第一チューナー8021、第二チューナー8022のどちらが受信するかが予め決

められており、固定でも良い。この場合、ユーザ制御不可の第二チューナー 8022 が受信するとすれば以下のようない効果がある。つまり、著作権主張するコンテンツを常に放送し、受信装置で常にそのコンテンツを受信することにより、良いコンテンツが正当に配布される、ということになる。

【0096】

次に、コンテンツ蓄積部 8023 は、コンテンツと著作権処理情報の対のデータをコンテンツ保持部 205 に蓄積する。

【0097】

以上が、受信装置 802 におけるコンテンツと著作権処理情報の対のデータを蓄積する動作である。

【0098】

次に、ユーザの指示に従って、受信装置 802 は記録媒体にコンテンツを記録する。その際の動作の例は、実施の形態 1 で述べた。

【0099】

別の例を以下に述べる。

【0100】

今、図 9 のようなコンテンツと著作権処理情報の対のデータが送信装置 801 のデータ保持部 8011 に格納されているとする。コンテンツと著作権処理情報の対のデータは、それらのデータを識別する「ID」をも対に有する。

【0101】

「ID=1」の著作権処理情報は、3 bit からなり、「1」「1」「1」である。上位 1 bit の「1」は、「映画ABC」というコンテンツは著作権主張するコンテンツであることを示す。残る 2 bit 「11」は、著作権の主張レベルを示す。コンテンツを複写等する場合の著作権主張レベルが大きい値であるほど、著作権を強く主張することを意味し、通常、複写等する場合の料金が高くなる。

【0102】

従って、「ID=2」のコンテンツ「ニュースX」は、著作権処理情報の 1 bit 目が「0」なので、著作権主張しない（複写などが無料で自由にできる。）

ことを意味する。

【0103】

また、「ID=3」のコンテンツ「音楽Y」は、著作権主張し、その主張レベルは「01」であることを示す。つまり、コンテンツ「音楽Y」は、「映画ABC」より著作権主張レベルは低く、通常低額で複写等が可能である。

【0104】

上述した3つのコンテンツおよび著作権処理情報が送信され、受信装置のコンテンツ保持部205に蓄えられたとする。

【0105】

かかる状況において、受信装置802のコンテンツを記録媒体に記録する動作を図10に示すフローチャートを用いて説明する。

【0106】

(ステップ1001) 命令受付部201が、コンテンツの記録命令の入力を受け付けたか否かを判断する。命令を受け付ければステップS1002に行き、命令を受け付けなければステップS1001に戻る。なお、記録命令は、「c o p y コンテンツ識別子 t o 記録媒体識別子」などであり、コンテンツ識別子を含む。

【0107】

(ステップ1002) コンテンツ取得部205が命令中に含まれるコンテンツ識別子を取得する。

【0108】

(ステップ1003) コンテンツ取得部205がコンテンツ識別子に対応する著作権処理情報を、コンテンツ保持部205から取得する。

【0109】

(ステップ1004) コンテンツ記録部207が、ステップ1003で取得した著作権処理情報が有する著作権処理されたか否かを示す情報である著作権処理可否情報から、コンテンツ識別子で識別されるコンテンツが著作権処理の必要なコンテンツか否かを判断する。著作権処理が必要であればステップ1005に行き、著作権処理が必要でなければステップS1007に飛ぶ。

【0110】

(ステップ1005) コンテンツ記録部207が命令中に含まれる記録媒体識別子で識別される記録媒体の著作権処理情報を取得する。なお、媒体には、著作権処理情報が予め記録されている。また、著作権処理情報は、例えば、著作権処理された媒体であるか否かを示す情報と、著作権処理のレベルを示す情報を含むとする。

【0111】

(ステップ1006) コンテンツ記録部207が、ステップ1003で取得した著作権処理情報とステップ1005で取得した記録媒体の著作権処理情報に基づいて、コンテンツを記録しても良いか否かを判断する。記録してもよければステップS1007に行き、記録しないとの判断の場合は、ステップS1008に飛ぶ。

【0112】

(ステップ1007) コンテンツ記録部207が、コンテンツを記録媒体に記録する。

【0113】

(ステップ1008) コンテンツ記録部207が、予め格納されているエラーメッセージを出力する。

【0114】

以上、受信装置802におけるコンテンツ記録の一般的な動作について述べた。

【0115】

次に具体的な動作について述べる。今、図10に示すコンテンツを図11に示す著作権処理情報を有する種々の記録媒体にコンテンツを複写する場合の動作について説明する。

【0116】

図11に示す著作権処理情報は、3bitからなる。上位1bitは、著作権処理されているか否かを示す。上位1bitが「1」であれば著作権処理されており、何らかの著作権主張されるコンテンツを格納できる。上位1bitが「0

」であれば著作権処理されておらず、著作権主張しないコンテンツのみを格納できる。

【0117】

次の2bitは、著作権処理のレベルを示す情報であり、値が大きいほど、例えば高度に著作権処理されている。（値が小さいほど、高度に著作権処理されている、としても良い。）

高度に著作権処理されている、というのは、記録媒体の製造業者、販売業者などが著作権団体などに高額の費用を支払っており、強く著作権主張するコンテンツも蓄積できる、とする。

【0118】

図11では、4つの記録媒体を考慮する。

【0119】

媒体1、媒体3、媒体4は著作権処理されている。最初の1bitが「1」だからである。一方、媒体2は著作権処理されていない。従って、媒体1、媒体3、媒体4のみ著作権主張するコンテンツを複写し得る。一方、媒体2に複写できるコンテンツは、例えば「ニュースX」のように著作権主張しないコンテンツのみである。

【0120】

次に、著作権処理のレベルを見ると、媒体1は「11」、媒体3は「10」、媒体4は「00」である。

【0121】

今、「記録媒体の著作権処理のレベル>=コンテンツの著作権主張レベル」という一定の関係を満たす場合のみコンテンツの記録が可能である、とする。

【0122】

すると、「映画ABC」は媒体1にのみ複写され得、「音楽Y」は媒体1、媒体3に複写され得る。一方、媒体4は、著作権処理のレベルが低いので、著作権主張のレベルの高いコンテンツを格納できない。

【0123】

以上、本実施の形態によれば、コンテンツと著作権処理情報を対に送信する送

信装置と、それを受信して記録媒体に記録し得る受信装置を有する送信システムにより、送信（放送も含む）されるコンテンツの著作権処理を適切に行うことができる。

【0124】

特に、コンテンツの著作権主張のレベルと、記録媒体の著作権処理のレベルとを考慮することにより、木目細かく著作権処理ができる。

【0125】

なお、上記では、「記録媒体の著作権処理のレベル」=「コンテンツの著作権主張レベル」という一定の関係を満たす場合のみコンテンツの記録が可能であったが、これは一例であり、「記録媒体の著作権処理のレベル」=「コンテンツの著作権主張レベル」の場合のみ、コンテンツの記録が可能である、としても良い。その他、一定の関係とは、種々考えられる。

【0126】

また、本実施の形態で述べた送信装置、または受信装置の動作は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0127】

また、本実施の形態において、コンテンツのコピーについて説明したが、コンテンツを移動する場合にも同様の処理をしても良い。

【0128】

（実施の形態4）

次に、図7のパネルが表示されたのち、ネットワークを利用した著作権処理を行う動作について述べる。

【0129】

まず、当該処理を行う記録システムの構成を示すブロック図を図12に示す。

【0130】

記録システムは、記録装置121とサーバ装置122を有する。

【0131】

記録装置121は、コンテンツを記録する。サーバ装置122は、記録装置121から著作権処理のための情報を受け付けて、著作権処理を行った後、その結果を記録装置121に返送する。著作権処理とは、著作権が主張されるコンテンツの複写を許すための課金処理などを言う。

【0132】

記録装置121は、命令受付部201、著作権情報取得部202、判断部203、記録方法決定部204、コンテンツ保持部205、コンテンツ取得部206、コンテンツ記録部207、パネル表示部1211、入力情報受付部1212、入力情報送信部1213、結果受信部1214、結果出力部1215を有する。

【0133】

パネル表示部1211は、判断部203での判断結果が、著作権処理情報が存在しないとの判断の場合に、予め格納された著作権処理のためのパネルを表示する。パネル表示部1211は、通常、ソフトウェアとCPUで実現される。なお、パネルを構成する情報は、例えば、HTMLなどで記載され、記録装置が保持しているハードディスクなどの記録媒体に記録されている。

【0134】

入力情報受付部1212は、判断部203での判断結果が、著作権処理情報が存在しないとの判断の場合に、著作権処理をするために必要な情報である入力情報の入力を受け付ける。入力情報受付部1212は、通常、ソフトウェア（例えば、キーボードドライバやマウスドライバなど）とCPUで実現される。

【0135】

入力情報送信部1213は、入力情報受付部1212で受け付けた入力情報を送信する。入力情報送信部1213は、例えば、モデムとそのドライバーソフトで実現される。なお、送信とはネットワーク送信が好ましいが、CATVや衛星などを用いた放送などによるデータ伝達でも良い。

【0136】

結果受信部1214は、サーバ装置122で著作権処理された結果を受信する。結果受信部1214は、通常、ネットワーク受信であるが、放送受信でも良い。結果受信部1214は、モデムとそのドライバーソフト等で実現され得る。

【0137】

結果出力部1215は、結果受信部1214が受信した結果を出力する。結果出力部1215は、通常、ディスプレイを含み、ディスプレイとそのドライバーソフト等で実現され得る。但し、この出力とは、印字や送信も含む。送信とは、他の装置への結果の送信を言う。

【0138】

上記記録装置121の動作について、図13のフローチャートを用いて説明する。なお、図13のフローチャートは、判断部203で記録不可であるとの判断がなされてからの処理を説明する。判断部203での記録可か不可の判断処理については、既に説明済みである。

【0139】

(ステップS1301) パネル表示部1211は、入力情報の入力を促し、入力した情報の送信を促すパネルを表示する。なお、パネルの表示までは、例えば、詳細には以下の処理を行う。パネルを構成するための情報であるパネル情報(パネル情報は、例えば、HTMLで記載されている。)を読み出し、パネル情報を解釈実行し、パネルを構成して、ディスプレイに出力する。

【0140】

(ステップS1302) 入力情報受付部1212が、入力情報を受け付けたか否かを判断する。入力情報を受け付けければステップS1303に行き、入力情報を受け付けなければステップS1302に戻る。

【0141】

(ステップS1303) 入力情報受付部1212が、送信指示を受け付けたか否かを判断する。送信指示を受け付けた場合はステップ1304に行き、受け付けていない場合はステップ1303に戻る。送信指示は、例えば、送信ボタンの押下によりなされる。

【0142】

(ステップS1304) 入力情報送信部1213は、入力情報を送信する。

【0143】

以上、記録装置121が、入力情報を送信するまでの処理について説明した。

次に、記録装置121が、サーバ装置122から入力情報の処理結果を受け取つて、その処理を行う動作について、図14のフローチャートを用いて説明する。

【0144】

(ステップS1401)、結果受信部1214は、サーバ装置121の入力情報の処理結果を示す情報である結果情報を受信したか否かを判断する。結果情報を受信すればステップS1402に行き、結果情報を受信していないければステップS1401に戻る。

【0145】

(ステップS1402) 結果出力部1215は、結果情報を出力する。この出力は、通常、ディスプレイに出力する。

【0146】

(ステップS1403) 記録方法決定部204は、結果情報に基づく記録方法を決定する。

【0147】

(ステップS1404) コンテンツ記録部207は、ステップS1403で決定した記録方法に基づく記録処理を行う。この記録処理には、何もしない「n o p」も含む。

【0148】

以上、記録装置121、サーバ装置122の著作権処理、およびコンテンツ記録の動作について説明した。

【0149】

以下、具体的な動作について、例を挙げて説明する。

【0150】

図7のパネルが表示された状態で、「YES」ボタンを押下すると、図15のようなパネルが表示される。ここで、図15のパネルの「クレジット番号」項目と「パスワード」項目に適切なデータを入力することにより、コンテンツ2を複写する権利をオンラインショッピングで購入できる。つまり、これらの操作により、記録装置はコンテンツ2を記録媒体に記録する。

【0151】

さらに具体的には、記録装置とサーバ装置が通信して上記の動作を実現する。サーバ装置は、図16に示すような動作を行い、サーバ装置と通信する記録装置は、図17に示すような動作を行う。

【0152】

(ステップS1601) クレジット番号とパスワードを有するデータを受信したか否かを判断する。データを受信していればステップS1602に行き、受信していなければステップS1601に戻る。

【0153】

(ステップS1602) サーバ装置は、予め管理している個人情報に、受信したデータを適合させて個人認証を行う。

【0154】

(ステップS1603) サーバ装置は、受信したデータから、データ送信してきたユーザが登録されている適正な個人か否かを判断する。適正な個人であればステップS1604に行き、適正な個人でなければステップS1605に行く。

【0155】

(ステップS1604) 複写可能である旨を記録装置に送信する。

【0156】

(ステップS1605) クレジット番号等を用いて課金処理を行う。この課金処理は、通常のクレジットカードを利用した課金処理である。なお、この課金処理の結果、著作権者または著作権管理団体に適正な料金が支払われる。

【0157】

(ステップS1606) 複写不可である旨を記録装置に送信する。

【0158】

以下、記録装置の動作について説明するフローチャート(図17)について説明する。

【0159】

(ステップS1701) クレジット番号とパスワードを有するデータを送信する。なお、データ送信は、送信ボタンの押下により実現される。

【0160】

(ステップS1702) サーバ装置から信号を受信したか否かを判断する。信号を受信すればステップS1703に行き、信号を受信しなければステップS1702に戻る。

【0161】

(ステップS1703) 受信した信号が複写可能を示す信号か否かを判断する。複写可能である旨を示す信号であればステップS1704に行き、複写可能を示す信号でなければステップS1705に行く。

【0162】

(ステップS1704) コンテンツを記録媒体に記録する。

【0163】

(ステップS1705) クレジット番号またはパスワードが間違っている旨を示すエラーメッセージを出力する。

【0164】

以上、本実施の形態において、著作権処理が不十分である場合に、その場でネットワーク等を利用して著作権処理を行って、コンテンツをそのまま記録媒体に記録する処理（これを追認処理と言う。）について述べた。

【0165】

なお、本実施の形態において、結果情報に基づいて記録方法を決定した（図14のステップS1403参照）。但し、結果情報は入力情報に基づいてサーバ装置122で作られる情報であるので、結果情報に基づくということは、入力情報に基づく、ということと同様である。つまり、記録方法の決定は、直接的か間接的かの違いはあるものの、結果情報に基づいてもなされるし、入力情報に基づいてもなされる。さらに、サーバ装置122からの結果情報を待たずして、記録装置121で、入力情報に直接的にに基づいて記録方法を決定しても良い。この場合、サーバ装置122からの結果情報の送信を待たずにコンテンツの記録処理を開始できるので、コンテンツ記録が高速にできるという効果がある。

【0166】

また、本実施の形態において、パネル表示部1211は必須ではない。パネルの表示はなくても、入力情報の入力があり、入力された入力情報が送信されれば

良い。また、結果情報の受信（結果受信部）や出力（結果出力部）も必須ではない。記録装置が入力情報に基づいて、記録方法を決定すれば良いからである。

【0167】

また、本実施の形態において、実施の形態1の例に対して、上述の追認処理を行う例を中心について述べたが、実施の形態2、3においても同様の追認処理ができる。つまり、実施の形態2、3において、そのままコンテンツを記録できない場合（記録が全くできない場合、コンテンツの一部しか記録できない場合、コンテンツが暗号化されて記録される場合など）において、上述の追認処理を行うことにより、コンテンツをそのまま全部記録できるようになる。もしくは、コンテンツの記録できる範囲が広がる（全くできなかったのが、一部できるようになる、など）。

【0168】

従って、この追認処理により、以下のような記録装置の構成が実現できる。

【0169】

コンテンツを記録媒体に記録する記録装置であって、前記記録媒体に著作権処理情報が存在するか否かを判断する判断部と、前記判断部での判断結果が、著作権処理情報が存在するとの判断の場合のみ、前記コンテンツを前記記録媒体に記録するコンテンツ記録部と、前記判断部での判断結果が、著作権処理情報が存在しないとの判断の場合に、著作権処理をするために必要な情報である入力情報の入力を受け付ける入力情報受付部と、前記入力情報受付部で受け付けた入力情報を送信する入力情報送信部とを具備する記録装置。

【0170】

コンテンツを記録媒体に記録する記録装置であって、著作権処理情報を保持している装置側情報保持部と、前記記録媒体に記録されている著作権処理情報を取得する媒体側情報取得部と、前記装置側情報保持部で保持している著作権処理情報と、前記媒体側情報取得部で取得した著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するか否かを判断する記録判断部と、前記記録判断部での判断結果が記録するとの判断の場合のみ、前記コンテンツを前記記録媒体に記録するコンテンツ記録部と、前記記録判断部での判断結果が、記録しないとの判断の場合に、著作

権処理をするために必要な情報である入力情報の入力を受け付ける入力情報受付部と、前記入力情報受付部で受け付けた入力情報を送信する入力情報送信部を具備する記録装置。

【0171】

コンテンツを記録媒体に記録する記録装置であって、前記記録媒体に著作権処理情報が存在するか否かを判断する判断部と、前記判断部での判断結果に基づいてコンテンツの記録方法を決定する記録方法決定部と、前記記録方法決定部の決定に基づいて前記コンテンツを前記記録媒体に記録するコンテンツ記録部と、前記判断部での判断結果が、著作権処理情報が存在しないとの判断の場合に、著作権処理をするために必要な情報である入力情報の入力を受け付ける入力情報受付部と、前記入力情報受付部で受け付けた入力情報を送信する入力情報送信部と、を具備し、前記記録方法決定部が、前記入力情報送信部が送信した入力情報に基づいて記録方法を決定することを特徴とする記録装置。

【0172】

さらに、上記の動作（特に、図13、図14、図16、図17のフローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0173】

（実施の形態5）

図18は、本発明における情報処理装置181の構成を示すブロック図である。

【0174】

本情報処理装置181は、著作権処理情報受付部1811と著作権処理情報記録部1812とを有する。

【0175】

著作権処理情報受付部1811は、著作権処理情報を受け付ける。この「受け付け」とは、著作権情報の入力の受け付けや、メモリ上にある著作権情報を読み出す処理や外部から通信や放送などの媒体により著作権処理情報を受信する処理

などが該当する。著作権処理情報受付部1811は、例えば、キーボードとそのドライバーソフトウェアで実現され得る。また、著作権処理情報受付部1811は、モデムとそのドライバーソフト、チューナーとそのドライバーソフトで実現され得る。

【0176】

著作権処理情報記録部1812は、著作権処理情報受付部1811が受け付けた著作権処理情報を記録媒体182に記録する。記録媒体182は、CD-ROMなどの光ディスクや、ハードディスクなどの磁気ディスクや、半導体メモリなど、情報を格納できるものであれば何でも良い。

【0177】

著作権処理情報記録部1812は、情報を記録するためのソフトウェアと記録するハードウェア等から実現され得る。但し、著作権処理情報記録部1812に、情報を記録するハードウェアを含まなくても良く、記録指示の命令を有するソフトウェアのみが含まれる、と考えても良い。また、著作権処理情報記録部1812は、著作権処理情報を、記録媒体中の予め決められている領域に記録するのが望ましい。予め決められた領域とは、例えば、コンテンツを記録する領域とは別領域である。その領域は、例えば、DVD-Rの「R-Information area」などの記録管理情報のために用意されている領域に記録される。

【0178】

以下、情報処理装置18が記録媒体182に著作権処理情報を記録する動作について、フローチャート（図19）を参照して説明する。

【0179】

（ステップS1901）著作権処理情報受付部1811は、著作権処理情報を受け付けたか否かを判断する。受け付ければステップS1902に行き、受け付けなければステップS1901に戻る。

【0180】

（ステップS1902）著作権処理情報記録部1812は、受け付けた著作権処理情報を記録媒体182に記録する。

【0181】

具体的には、著作権処理情報とは、例えば、図4に示す構造を有する情報である。また、著作権処理情報が記録される記録媒体は、例えば、書き換え型の光ディスク（DVDなど）である。そして、著作権処理情報は、例えば、DVD-Rの「R-Information area」と言われる領域に記録されている。但し、「R-Information area」は著作権処理情報が書き込まれる例であって、他の領域であっても良い。なお、著作権処理情報が書き込まれる領域は、コンテンツが書き込まれる領域と区別できる別領域であることが望ましい。別領域の例として、「R-Information area」などの記録装置にとって必要な記録管理情報のために用意されている領域がある。

【0182】

以上、本実施の形態によれば、著作権処理情報を記録媒体に記録でき、上記で述べたように著作権保護に寄与する。

【0183】

なお、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0184】

（実施の形態6）

以下に、上記実施の形態における著作権処理情報の記録に対する課金料金を算出する情報処理装置について説明する。

【0185】

本情報処理装置のブロック図を図20に示す。情報処理装置は、著作権処理情報取得部2001、料金情報格納部2002、課金料決定部2003、課金情報格納部2004、および課金情報記録部2005を有する。

【0186】

著作権処理情報取得部2001は、著作権処理情報を取得する。著作権処理情報の取得は、実施の形態5で述べた情報処理装置が著作権処理情報を記録する際に、本情報処理装置に当該著作権処理情報が送信されることにより取得しても良

いし、実施の形態5で述べた情報処理装置と本情報処理装置が一体となっており、実施の形態5の情報処理装置の著作権処理情報受付部から取得しても良い。著作権処理情報取得部2001は、通常、ソフトウェアで実現され得るが、専用の電子回路を用いて実現しても良い。

【0187】

料金情報格納部2002は、課金料金に関する情報である課金料金情報を格納している。料金情報格納部2002は、ハードディスクやCD-ROMなどの記録媒体で実現され得る。料金情報格納部2002における格納とは、キャッシングやメインメモリなどにおける一時的な格納も含む。また、課金料金情報は、通信手段や放送手段や記録媒体を経由して、外部から取得したものであっても良い。

【0188】

課金料決定部2003は、課金料を含む情報である課金情報を決定（生成）する。課金料決定部2003は、通常、ソフトウェアで実現され得る。

【0189】

課金情報格納部2004は、課金情報を格納している。課金情報格納部2004は、ハードディスクやCD-ROMなどの記録媒体で実現され得る。課金情報格納部2004における格納とは、キャッシングやメインメモリなどにおける一時的な格納も含む。

【0190】

課金情報記録部2005は、課金料決定部2003が決定した課金情報を課金情報格納部2004に記録する。課金情報記録部2005は、記録媒体に記録する装置とそのソフトウェアドライバにより実現され得るが、記録する装置は別として、情報を記録する命令を記載したソフトウェアから実現され得る、としても良い。

【0191】

以下、情報処理装置20が課金処理をする動作について、フローチャート（図21）を参照して説明する。

【0192】

（ステップS2101）著作権処理情報取得部201が著作権処理情報を取得

したか否かを判断する。情報を取得すればステップS2102に行き、取得しなければステップS2101に戻る。

【0193】

(ステップS2102) 課金料決定部203が、料金情報格納部202から料金情報を読み出す。

【0194】

(ステップS2103) 課金料決定部203が、ステップS2101で取得した著作権処理情報と、ステップS2102で読み出した料金情報に基づいて課金料を決定し、課金情報を構成する。

【0195】

(ステップS2104) 課金情報記録部205が、課金情報格納部204に課金情報を記録する。

【0196】

次に、本情報処理装置の具体的な動作について説明する。

【0197】

今、図22に示すような料金情報が料金情報格納部202に格納されている、とする。そして、図4に示すような著作権処理情報が著作権処理情報取得部201により取得される、とする。具体的には、著作権処理情報は、「10100001」の8bitであるとする。つまり、著作権処理判断情報は「1」、著作権処理レベルは「01」、著作権処理協会識別子は「00001」であるとする。

【0198】

かかる場合、課金料決定部203は、図22の課金料金情報と読み出した著作権処理情報から著作権処理協会識別子は「00001」で識別される著作権処理協会に、金額「¥50」を与える、との決定をする。そして、課金料決定部203は、図23に示すような「著作権処理協会識別子」と「金額」からなる課金情報を生成する。

【0199】

次に、課金情報記録部205が、課金情報格納部204に上記の課金情報「00001」と「¥50」を記録する。

【0200】

図24に示すのが、課金情報格納部204に記録されている著作権処理協会識別子で識別される団体毎の収入金額である。課金情報格納部204に記録されているレコードは、「著作権処理協会識別子」と「金額」の属性値を有する。

【0201】

課金情報記録部205は、課金情報格納部204に課金情報を記録する場合に、記録する課金情報が有する「著作権処理協会識別子」のレコードに、課金情報が有する「金額」を追加する金額を上書きする。従って、課金情報格納部204に格納されている課金情報が図24の状態である場合に、課金情報「00001」、「¥50」を記録する場合には、図25のように著作権処理識別子「00001」のレコードの金額が「10000」から「10050」になる。

【0202】

以上、本実施の形態によれば、著作権処理情報を記録媒体に記録する場合の課金料金の処理について述べた。かかる処理により、適切に著作権料が徴収でき、適切な著作権保護が図られる。

【0203】

なお、本実施の形態において、著作権処理情報は、図4に示す構造を有していたが、それに限られない。例えば、著作権処理情報は、著作権処理判断情報だけから構成されても良い。かかる場合、著作権処理情報取得部201は、著作権処理判断情報が「1」（つまり、著作権処理されている）の情報を取得したとき、課金料決定部203は、一定の金額の著作権料（この情報は、料金情報格納部202に格納されている）に課金料を決定し、課金情報記録部205が課金料金（課金情報）を課金情報格納部204に記録する。そして、一定の著作権団体に、適切な著作権料金が支払われる。

【0204】

また、本実施の形態における課金情報を生成する処理は、上記で説明した処理に限らない。

【0205】

また、著作権処理情報の取得するタイミングは問わない。つまり、定期的に著

作権処理情報を取得しても良いし、ユーザの取得する何らかのトリガーにより著作権処理情報を取得しても良い。さらに、記録媒体が著作権処理されていない、と情報処理装置が判断した場合に、外部から著作権処理情報を取得するようにしても良い。

【0206】

さらに、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0207】

（実施の形態7）

図26は、本発明における情報処理システムの構成図である。本情報処理システムは、情報処理装置261と送信装置262を有する。

【0208】

情報処理装置261は、コンテンツを記録媒体に記録する情報処理装置であつて、著作権情報取得部202と、判断部203と、コンテンツ記録部207と、著作権処理情報受付部2611と、著作権処理情報記録部2611とを有する。

【0209】

著作権情報取得部202は、記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得する。著作権情報取得部202は、通常、データを記録媒体から読み取るソフトウェアで実現され得るが、専用回路で実現しても良い。また、著作権処理情報取得部202に、例えば光ディスクレコーダーの光ピック等のハードウェアが含まれると考えても、含まれないと考えても良い。

【0210】

判断部203は、著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するか否かを判断する。

【0211】

コンテンツ記録部207は、判断部203での判断結果が記録するとの判断の場合にコンテンツを記録する。このコンテンツは、予め情報処理装置に格納され

ている、とする。予め格納とは、一時的な格納も含む。

【0212】

著作権処理情報受付部2611は、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける。著作権処理情報受付部2611は、無線、または有線のネットワークや、放送により著作権処理情報を受け付ける。従つて、著作権処理情報受付部2611は、モデムとそのドライバーソフト、チューナーとそのドライバーソフト等で実現され得る。

【0213】

著作権処理情報記録部2612は、前記著作権処理情報を記録媒体に記録する。著作権処理情報記録部2612は、通常、情報を記録するソフトウェアで実現されるが、専用回路（ハードウェア）で実現しても良い。また、著作権処理情報記録部2612に記録装置のハードを含んで考えても良い。

【0214】

以下、本情報処理装置の著作権処理情報を記録する動作について図27のフローチャートを用いて説明する。

【0215】

（ステップS2701）著作権処理情報受付部2611が著作権処理情報を受け付けたか否かを判断する。著作権処理情報を受け付けければステップS2702に行き、著作権処理情報を受け付けなければステップS2701に戻る。

【0216】

（ステップS2702）、著作権処理情報記録部2611は、著作権処理情報受付部2611が受け付けた著作権処理情報を記録媒体に記録する。

【0217】

以上、情報処理装置の動作について説明した。以下、送信装置の構成図を図26に基づいて説明する。

【0218】

送信装置262は、著作権処理情報格納部2621と、著作権処理情報取得部2622と、著作権処理情報送信部2623とを有する。

【0219】

著作権処理情報格納部 2621 は、情報処理装置側の記録媒体に書き込む著作権処理情報を格納している。著作権処理情報格納部 2621 は、ハードディスクや CD-ROM などの情報を記録できる媒体であれば何でも良い。但し、著作権処理情報格納部 2621 は、メインメモリ、キャッシュ等の一時的な記録媒体でも良い。

【0220】

著作権処理情報取得部 2622 は、著作権処理情報格納部 2621 に格納されている著作権処理情報を取得する。著作権処理情報取得部 2622 は、通常、ソフトウェアで実現され得る。

【0221】

著作権処理情報送信部 2623 は、著作権処理情報取得部 2622 が取得した著作権処理情報を情報処理装置 261 に送信する。著作権処理情報送信部 2623 は、例えば、モデムとそのドライバーソフトで実現され得る。また、著作権処理情報送信部 2623 は、放送手段により実現しても良い。さらに、著作権処理情報送信部 2623 が通信手段による場合は、有線、無線を問わない。

【0222】

送信装置 262 が動作するタイミングは、人手によるトリガーでも良いし、自動的に行っても良い。自動的に行う技術として、例えば、既存 OS の自動トリガー機能やアクティブ DB のトリガー機能等がある。この機能を用いると、毎月 1 回、送信装置 262 が情報処理装置 261 に著作権処理情報を送信する。

【0223】

以上、本実施の形態において、情報処理システムにより、著作権処理情報を書き換えることができる。従って、ダイナミックなシステムの運用で、著作権を保護することができる。

【0224】

なお、著作権処理情報記録部が著作権処理情報を記録する領域は予め決められている領域であることが好ましい。さらに、当該領域がコンテンツを格納する領域とは区別された領域であることが望ましい。さらに、例えば、著作権処理情報を記録する領域は、記録媒体が DVD-R の場合、「R-Information

n area」と言われる領域である。

【0225】

また、本実施の形態において、送信装置262における著作権処理情報格納部2621に、著作権処理情報を送信する送信先を示す送信先識別子を著作権処理情報と対に管理していても良い。かかる場合、個別の装置毎に異なる著作権処理情報を記録できる。このような運用で、毎月、著作権処理情報を更新すると、例えば、別の手段（図示しない）により入金をした人が所有する予め決められた記録媒体に対して、定期的に著作権処理情報を更新し、一方、入金をしない人の記録媒体には著作権処理情報を更新しない（または、記録媒体に記録している著作権処理情報を削除する）ことにより、より適切な著作権保護が可能になる。

【0226】

また、本実施の形態において、判断部203は、著作権処理情報の有無によって、コンテンツを記録するか記録しないかの判断しかしなかったが、著作権処理情報の有無や著作権処理情報の内容に基づいて、暗号化したコンテンツを記録したり、コンテンツの一部のみを記録したりする方法で、著作権保護を図っても良い。かかる場合、情報処理装置は、記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得部と、著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するコンテンツ記録部と、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備することとなる。

【0227】

さらに、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0228】

（実施の形態8）

図28は、本発明における送受信システムの構成図を示す。送受信システムは

、送信装置2801と受信装置2801とサーバ装置2802を有する。ここで、送信とは、放送などの1対多のデータ送信でも良いし、ネットワークを利用した1対1のデータ送信でも良い。

【0229】

受信装置2801は、第一チューナー8021、第二チューナー8022、コンテンツ蓄積部8023、命令受付部201、著作権情報取得部202、判断部203、記録方法決定部204、コンテンツ保持部205、コンテンツ取得部206、コンテンツ記録部207、著作権処理情報受付部2611、および著作権処理情報記録部2611を有する。

【0230】

また、サーバ装置2802は、実施の形態7の送信装置262と同様の構成であり、著作権処理情報格納部2621と、著作権処理情報取得部2622と、著作権処理情報送信部2623とを有する。

【0231】

以上の構成により、サーバ装置2802の著作権処理情報送信部2623から送信された著作権処理情報を情報処理装置2801の著作権処理情報受付部2611が受け付け、著作権処理情報記録部2611が著作権処理情報を記録媒体に記録する。この記録処理は、上記実施の形態7で述べた処理と同様であるので、ここでの詳細な説明は省略する。

【0232】

なお、著作権処理情報を記録する記録媒体は、情報を記録できるものであれば何でも良いが、本実施の形態ではテレビを想定しており、大容量のハードディスクなどが好ましい。

【0233】

また、著作権処理情報記録部が著作権処理情報を記録する領域は予め決められている領域であることが好ましい。さらに、当該領域がコンテンツを格納する領域とは区別された領域であることが望ましい。さらに、例えば、著作権処理情報を記録する領域は、記録媒体がDVD-Rの場合、「R-Information area」と言われる領域である。

【0234】

また、記録媒体がハードディスクの場合は、例えば、ハードディスクがパーティションで区切られており、あるパーティションの領域が著作権処理情報を記録する領域であり、当該領域がコンテンツを格納する領域とは区別された領域であることが好ましい。また、別の例として、記録媒体がハードディスクの場合、あるフォルダやあるファイルが著作権処理情報を記録するフォルダまたはファイルとして予め決まっており、当該フォルダや当該ファイルが一般ユーザからアクセスできないようになっている、または一般ユーザには見えないようになっているのが好ましい。

【0235】

また、本実施の形態において、サーバ装置2802における著作権処理情報格納部2621に、著作権処理情報を送信する送信先を示す送信先識別子を著作権処理情報と対に管理していくても良い。かかる場合、個別の装置毎に異なる著作権処理情報を記録できる。このような運用で、毎月著作権処理情報を更新すると、例えば、別の手段（図示しない）により入金をした人が所有する予め決められた記録媒体に対して、定期的に著作権処理情報を更新し、一方、入金をしない人の記録媒体には著作権処理情報を更新しない（または、記録媒体に記録している著作権処理情報を削除する）ことにより、より適切な著作権保護が可能になる。

【0236】

以上、本実施の形態によれば、デジタルテレビ等の放送のコンテンツを記録する受信装置において、その受信装置が有する、または接続される記録媒体に著作権処理情報を記録することにより、ダイナミックなシステムの運用で、著作権を保護することができる。

【0237】

なお、本実施の形態において、サーバ装置2802の名称は、送信装置という名称にしても良い。サーバ装置2802という名称を用いたのは、送信装置801が本実施の形態におけるシステムで存在しているからである。

【0238】

また、著作権処理情報受付部2611は通信手段でも放送手段でも良いが、通

信手段であることが好ましい。著作権処理情報は、個別の情報としてやりとりされるのが通常だからである。

【0239】

また、本実施の形態における受信装置は、記録方法決定部における記録方法に従って、コンテンツを記録媒体に記録する。この記録方法には、上述したように、記録する／しない、コンテンツをそのまま全て記録する／暗号化して記録する、またはコンテンツを全て記録する／コンテンツの一部だけ記録する、などの様がある。従って、本実施の形態における受信装置（受信装置を「情報処理装置」と言い換えても良い。）は、以下の構成を有すると考え得る。つまり、情報処理装置（受信装置）は、コンテンツを受信する受信部と、記録媒体に記録された著作権処理情報を取得する著作権処理情報取得部と、著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するコンテンツ記録部と、外部から記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備する。

【0240】

さらに、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0241】

（実施の形態9）

図29は、本発明における情報処理システムの構成を示すブロック図である。本情報処理システムは、情報処理装置291、送信装置292、および記録媒体293を有する。

【0242】

情報処理装置291は、著作権処理情報受付部1811、著作権処理情報記録部1812、指示情報受付部2911、および指示情報送信部2912を有する。

【0243】

指示情報受付部2911は、著作権処理情報の書き換え指示または記録指示に関する情報を含む情報である指示情報を受け付ける。指示情報受付部2911は、例えば、キーボードおよびそのソフトウェアドライバから実現され得る。また、パネルやメニューを用いて、ユーザに指示情報の入力を促す場合は、そのパネル情報の表示プログラムやマウスのドライバーソフトなどが、指示情報受付部2911の実現手段になり得る。

【0244】

指示情報送信部2912は、指示情報を外部に送信する。この外部とは、通常、送信装置292であるが、中継装置などがあり、間接的または人手等により、指示情報が送信装置292に行けば良い。指示情報送信部2912は、通常、無線、または有線の通信手段により実現され得る。例えば、モデムとドライバーソフトが該当する。但し、指示情報送信部2912は、放送手段でも良い。

【0245】

また、著作権処理情報受付部1811は、送信装置292から著作権処理情報を受け付けるが、この著作権処理情報は、指示情報に基づいて送信装置292から送信された情報である。

【0246】

送信装置292は、指示情報受信部2921、著作権処理情報生成部2922、および著作権処理情報送信部2923を有する。

【0247】

指示情報受信部2921は、指示情報送信部2912が送信した指示情報を受信する。指示情報受信部2921は、通常、無線または有線の通信手段により実現され得る。但し、指示情報受信部2921は、チューナーとそのドライバーソフトなどの放送手段で実現しても良い。

【0248】

著作権処理情報生成部2922は、指示情報受信部2921が受信した指示情報に基づいて著作権処理情報を生成する。著作権処理情報生成部2922は、通常、ソフトウェアで実現され得るが、専用回路（ハードウェア）で実現しても良い。著作権処理情報生成部2922における著作権処理情報の生成方法は、いく

つか考えられ、詳細は先で述べる。

【0249】

著作権処理情報送信部2923は、著作権処理情報生成部2922が生成した著作権処理情報を情報処理装置291に送信する。著作権処理情報送信部2923は、通常、無線または有線の通信手段により実現され得る。但し、放送手段でも実現可能である。

【0250】

以下、情報処理装置291が、指示情報を受け付けて送信する動作について、図30のフローチャートを用いて説明する。

【0251】

(ステップS3001) 指示情報受付部2911は、指示情報を受け付けたか否かを判断する。指示情報を受け付けければステップS3002に行き、指示情報を受け付けなければステップS3001に戻る。

【0252】

(ステップS3002) 指示情報送信部2912は、ステップS3001で受け付けた指示情報を送信装置292に送信する。

【0253】

(ステップS3003) 著作権処理情報受付部1811は、著作権処理情報を受信したか否かを判断する。著作権処理情報を受信すればステップS3004に行き、著作権処理情報を受信しなければステップS3003に戻る。

【0254】

(ステップS3004) 著作権処理情報記録部1812は、ステップS3003で受信した著作権処理情報を記録媒体293に記録する。

【0255】

以下、図31を用いて、送信装置292が、指示情報を受信して、著作権処理情報を送信するまでの動作について説明する。

【0256】

(ステップS311) 指示情報受信部2921が指示情報を受信したか否かを判断する。指示情報を受信すればステップS312に行き、指示情報を受信しな

ければステップS311に戻る。

【0257】

(ステップS312)著作権処理情報生成部2922が、ステップS311で受信した指示情報に基づいて著作権処理情報を生成する。

【0258】

(ステップS313)著作権処理情報送信部2923は、ステップS312で生成した著作権処理情報を情報処理装置291に送信する。

【0259】

以下、本情報処理システムの具体的な動作について説明する。今、図32に示すようなパネルが、情報処理装置291に表示されており、指示情報の入力をユーザに促している。

【0260】

そして、図33に示すように、レベルを代入するフィールドに、ユーザが「2」(つまり、映画だけ記録できる記録媒体を作成する。)を代入し、「YES」ボタンを押下した場合、「2」という指示情報が情報処理装置291から送信装置292に送信される。

【0261】

そして、「2」という情報を受信した送信装置292は、「2」という指示情報に基づいて著作権処理情報を生成する。具体的には、例えば、以下のような処理で著作権処理情報を生成する。図34に示すような「レベル」と著作権処理情報の対応表を持っており、「レベル」をキーにして著作権処理情報を検索する。今、レベルが「2」であるので「11000010」という図34の2番目のレコードの著作権処理情報が取得される。著作権処理情報「11000010」の意味は、例えば、図4を用いて説明した意味と同様とする。なお、著作権処理情報の生成とは、著作権処理情報の検索処理であったが、他の処理でも良い。例えば、レベルの「2」は二進数で「10」であるので、「100」と「10」を加えた「110」を著作権処理情報としても良い。かかる場合、著作権処理情報は、著作権処理判断情報と、著作権処理レベル情報のみからなることとなる。つまり、3bit目は著作権処理判断情報であり、下位2bitは著作権処理レベル情

報を示す。

【0262】

また、著作権処理情報の生成とは、レベル「1」でもレベル「2」でもレベル「3」でも、「1」のみの情報をつくり出す処理でも良い。この場合、著作権処理情報は、著作権処理判断情報のみからなり、「1」は著作権処理がなされたことを意味する。

【0263】

そして、上記生成された著作権処理情報が送信装置292から情報処理装置291に送信される。そして、著作権処理情報を受信した情報処理装置291は、著作権処理情報を記録媒体に記録する。

【0264】

この著作権処理情報を記録する領域は予め決められている領域であることが好ましい。さらに、当該領域がコンテンツを格納する領域とは区別された領域であることが望ましい。さらに、例えば、著作権処理情報を記録する領域は、記録媒体がDVD-Rの場合、「R-Information area」と言われる領域である。

【0265】

以上、本実施の形態によれば、ユーザ指示に基づいて、著作権処理情報を記録でき、適切な著作権保護が図られる。

【0266】

なお、本実施の形態における指示情報に、送信者を識別する識別情報を含んでも良い。識別情報とは、例えば、決済処理をするためのクレジットカードナンバーおよびパスワードなどがある。かかる場合、送信装置292は、識別情報に基づいて個人認証する個人認証部を具備し、著作権処理情報送信部は個人認証の結果に基づいて著作権処理情報を送信したり、送信しなかったりしても良い。

【0267】

具体的には、図35に示すような、クレジットカードNoとパスワードとレベル（著作権処理のレベル）を有する指示情報が情報処理装置291から送信装置に送信される。そして、図36に示すような個人認証するための表である個人認

証管理表が個人認証部に予め格納されている。そして、個人認証部は、受信したクレジットカードN○とパスワードが、個人認証管理表に格納されているか否かをチェックして、格納されておれば著作権処理情報の生成、送信を行う。受信したクレジットカードN○とパスワードが、個人認証管理表に格納されているかいかないかの処理のタイミングは問わない。つまり、その処理を著作権処理情報の生成前に行うか、著作権処理情報の生成後に行うか等は問わない。

【0268】

また、指示情報は、上述した情報に限らず、「金額」を示す情報でも良い。この「金額」の情報は、ユーザが著作権料として支払う金額を示す。かかる場合、例えば、著作権処理のレベルは金額に基づいて決められる。

【0269】

なお、上記の著作権処理情報を記録媒体への記録処理は、実施の形態5で述べた情報処理装置を改良するものであったが、他の実施の形態（実施の形態6から8など）の構成に、上記の記録処理を適用しても良いのは言うまでもない。

【0270】

また、本実施の形態によれば、情報処理装置291は、著作権処理情報受付部1811、著作権処理情報記録部1812、指示情報受付部2911、および指示情報送信部2912を有したが、指示情報受付部2911および指示情報送信部2912を、著作権処理情報受付部1811および著作権処理情報記録部1812と分離しても良い。例えば、指示情報受付部2911および指示情報送信部2912を有する情報処理装置が存在し、当該情報処理装置から指示情報を送信装置に送信し、当該送信装置から著作権処理情報受付部1811、著作権処理情報記録部1812を有する装置に著作権処理情報が送信される、というシステム構成が考えられる。かかる場合、指示情報受付部2911および指示情報送信部2912を有する情報処理装置は、例えば、携帯電話機能を有する通信装置であることが考えられる。

【0271】

さらに、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-R O

Mなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0272】

(実施の形態10)

図37は、本発明における情報処理システムの構成を示すブロック図である。情報処理システムは、送信装置371、情報処理装置181、および記録媒体182を有する。

【0273】

送信装置371は、著作権処理情報格納部3711、著作権処理情報取得部3712、著作権処理情報送信部3713、著作料決定部3714、著作権料集計部3715、および著作権料格納部3716を有する。

【0274】

著作権処理情報格納部3711は、著作権処理情報を格納している。著作権処理情報格納部3711は、ハードディスクや半導体メモリなどの情報を記憶できる媒体であれば何でも良い。

【0275】

著作権処理情報取得部3712は、著作権処理情報格納部3711に格納されている著作権処理情報を取得する。著作権処理情報格納部3711は、通常、ソフトウェアで実現され得る。

【0276】

著作権処理情報送信部3713は、著作権処理情報取得部3712が取得した著作権処理情報を送信する。著作権処理情報送信部3713は、無線または有線の通信手段で実現され得るが、放送手段で実現しても良い。

【0277】

著作料決定部3714は、著作権処理情報送信部3713が送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する。但し、著作料決定部3714が著作料金を決定するタイミングは、著作権処理情報送信部3713が著作権処理情報を送信する前後を問わない。著作料決定部3714は、通常、ソフトウェアで実現され得るが、専用回路（ハードウェア）による実現を排除するものではない。

【0278】

なお、著作料決定部3714の著作料金の決定は、著作権処理レベル情報に基づいて異なる著作権料金を決定する、一律に決定する、など種々考えられる。

【0279】

著作権料集計部3715は、著作料決定部3714が決定した著作権料金を、著作権処理協会識別子毎に集計する。なお、著作権処理協会識別子は、著作権処理情報に含まれる情報であるとする。また、この集計結果のデータは、下記の著作権料格納部3716に格納される。著作権料集計部3715は、通常、ソフトウェアで実現され得るが、専用回路（ハードウェア）による実現を排除するものではない。

【0280】

著作権料格納部3716は、著作権料集計部3715が集計した結果の情報を格納している。著作権料格納部3716は、ハードディスクなどの情報を記録できる媒体であれば何でも良い。

【0281】

情報処理装置181は、著作権処理情報受付部1811と著作権処理情報記録部1812を有する。

【0282】

以下、送信装置371が著作権処理情報を送信して、著作料を決定等する動作について、図38のフローチャートを用いて説明する。

【0283】

（ステップS3801）著作権処理情報取得部3712は、著作権処理情報を送信するトリガーがあるか否かを判断する。トリガーがあればステップS3802に行き、トリガーがなければステップS3801に戻る。

【0284】

（ステップS3802）著作権処理情報取得部3712は、著作権処理情報格納部3711に格納されている著作権処理情報を取得する。

【0285】

（ステップS3803）著作権処理情報送信部3713は、ステップS380

2で取得した著作権処理情報を送信する。

【0286】

(ステップS3804)著作料決定部3714は、著作権処理情報送信部3713が送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定する。なお、送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定することと、ステップS3802で取得した著作権処理情報に基づいて著作権料金を決定することは、同じことである。なお、図37では、著作料決定部3714は、著作権処理情報取得部3712から著作権処理情報を取得している。

【0287】

(ステップS3805)著作権料集計部3715は、著作料決定部3714が決定した著作権料金を、著作権処理協会識別子毎に集計する。

【0288】

(ステップS3806)著作権料集計部3715は、集計した情報を著作権料格納部3716に記録する。

【0289】

情報処理装置181が著作権処理情報を受信して、著作権処理情報を記録媒体182に記録する処理については既に説明したので、ここでの説明は省略する。

【0290】

以下、送信装置37の著作権料決定等の動作について具体的に述べる。今、図24に示すような「著作権処理協会識別子」と「金額」を対に有するレコードを複数格納する表が著作権料格納部3716に格納されている、とする。この「金額」は、「金額」の属性値と対になる「著作権処理協会識別子」で識別される著作権処理協会に支払われる著作権料である。また、図22に示すような、「処理レベル」と「金額」を有するレコードを複数格納している表が、著作料決定部3714に格納されているとする。

【0291】

また、「処理レベル」が「11」で、「著作権処理協会識別子」が「00100」の著作権処理情報が著作権処理情報格納部3711に格納されているとする。

【0292】

かかる場合に、著作権処理情報取得部3712が著作権処理情報を取得して、著作権処理情報送信部3713が当該情報を送信する。

【0293】

そして、著作料決定部3714は、「処理レベル」が「11」で、「著作権処理協会識別子」が「00100」の著作権処理情報に基づいて著作料を決定する。つまり、処理レベルが「11」であるので、図22の表から金額が「¥150」と決定される。

【0294】

次に、著作権料集計部3715は、著作権処理情報が有する「著作権処理協会識別子」が「00100」の「金額」の情報を図24の表から取得する。この取得した「金額」は、「50,000」である。そして、著作権料集計部3715は、著作料決定部3714が決定した金額「¥150」と取得した金額「50,000」を加えて「50,150」を算出する。そして、この「50,150」を「著作権処理協会識別子」が「00100」のレコードの「金額」の属性値として記録する。

【0295】

以上、本実施の形態において、送信する著作権処理情報に基づいて著作権料金を算出する処理、および著作権処理協会識別子毎に著作権料を集計する処理について述べた。かかる処理により、適切に著作権料が徴収でき、かつ徴収した著作権料が適切な団体に公平に分配され得る。

【0296】

なお、本実施の形態において、著作権処理情報が有する著作権処理レベル情報を基づいて異なる著作権料金を決定したが、一律に決定しても良い。また、レベルと金額の対応表により著作権料金を決定したが、何らかの算術式等により著作権料金を決定しても良い。

【0297】

また、本実施の形態において、著作権料金を、著作権処理協会識別子毎に集計したが、集計処理の方法はこれに限らない。具体的には、著作権処理情報に著作

権処理協会識別子を含まない場合など、全体としての著作権料金を算出しても良い。

【0298】

さらに、本実施の形態で述べた送信装置の著作料決定部と著作権料集計部は分離されていても良い。つまり、著作権料集計部は必須ではない。

【0299】

さらに、上記の動作（特に、フローチャートで説明した動作）は、コンピュータ読み取り可能なプログラムで実現しても良い。当該プログラムは、CD-ROMなどの記録媒体に記録されて流布しても良いし、ネットワーク配信により流布しても良いし、放送で流布しても良い。

【0300】

【発明の効果】

以上のように、本発明によれば、著作権処理情報を内部、または外部から記録媒体に記録することができる。そして、当該記録媒体に記録された著作権処理情報に基づいてコンテンツの記録方法等を決定することにより、適切な著作権保護が図られる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

実施の形態1における記録システムの概念図

【図2】

実施の形態1における記録装置の構成を示すブロック図

【図3】

実施の形態1における記録装置の動作をフローチャート

【図4】

実施の形態1における記録媒体に記録された著作権処理情報の例を示す図

【図5】

実施の形態2における記録装置の構成を示すブロック図

【図6】

実施の形態2における記録装置の動作を示すフローチャート

【図7】

実施の形態2におけるエラーメッセージのパネルの表示例を示す図

【図8】

実施の形態3における送受信システムの構成図

【図9】

実施の形態3におけるコンテンツと著作権処理情報の対のデータ例を示す図

【図10】

実施の形態3における受信装置の動作を示すフローチャート

【図11】

実施の形態3における記録媒体に記録された著作権処理情報の例を示す図

【図12】

実施の形態4における行う記録システムの構成を示すブロック図

【図13】

実施の形態4における記録装置の動作を示すフローチャート

【図14】

実施の形態4における記録装置の動作を示すフローチャート

【図15】

実施の形態4におけるパネルの表示例を示す図

【図16】

実施の形態4におけるサーバ装置の動作を示す図

【図17】

実施の形態4における記録装置の動作を示す図

【図18】

実施の形態5における情報処理装置の構成を示すブロック図

【図19】

実施の形態5における情報処理装置の動作を説明するフローチャート

【図20】

実施の形態6における情報処理装置の構成を示すブロック図

【図21】

実施の形態6における情報処理装置の動作を説明するフローチャート

【図22】

実施の形態6における料金情報格納部に格納されている料金情報の例を示す図

【図23】

実施の形態6における課金情報の例を示す図

【図24】

実施の形態6における課金情報格納部に格納されている課金情報の例を示す図

【図25】

実施の形態6における処理結果である課金情報の例を示す図

【図26】

実施の形態7における情報処理システムの構成図

【図27】

実施の形態7における情報処理装置の動作を説明するフローチャート

【図28】

実施の形態8における送受信システムの構成図

【図29】

実施の形態9における情報処理システムの構成図

【図30】

実施の形態9における情報処理装置の動作を説明するフローチャート

【図31】

実施の形態9における送信装置の動作を説明するフローチャート

【図32】

実施の形態9における情報処理装置における入力画面の例を示す図

【図33】

実施の形態9における情報処理装置における入力画面の例を示す図

【図34】

実施の形態9におけるレベルと著作権処理情報の対応表を示す図

【図35】

実施の形態9における指示情報の例を示す図

【図36】

実施の形態9における個人認証管理表の例を示す図

【図37】

実施の形態10における情報処理システムの構成を示すブロック図

【図38】

実施の形態10における送信装置の動作を説明するフローチャート

【符号の説明】

101, 121 記録装置

102, 293 記録媒体

1011 コンピュータ本体

1012 記録媒体のドライブ

1013 ディスプレイ

201 命令受付部

202 著作権情報取得部

203 判断部

204 記録方法決定部

205 コンテンツ保持部

206 コンテンツ取得部

207 コンテンツ記録部

501 装置側情報保持部

502 媒体側情報取得部

503 記録方法決定部

801, 262, 292, 371 送信装置

802, 2801 受信装置

8011 データ保持部

8012 データ送信部

8021 第一チューナー

8022 第二チューナー

8023 コンテンツ蓄積部

122、2801 サーバ装置

1211 パネル表示部

1212 入力情報受付部

1213 入力情報送信部

1214 結果受信部

1215 結果出力部

181、261, 291 情報処理装置

1811、2611 著作権処理情報受付部

1812、2612 著作権処理情報記録部

2001、2622、3712 著作権処理情報取得部

2002 料金情報格納部

2003 課金料決定部

2004 課金情報格納部

2005 課金情報記録部

2621、3711 著作権処理情報格納部

2623、2923、3713 著作権処理情報送信部

2911 指示情報受付部

2912 指示情報送信部

2921 指示情報受信部

2922 著作権処理情報生成部

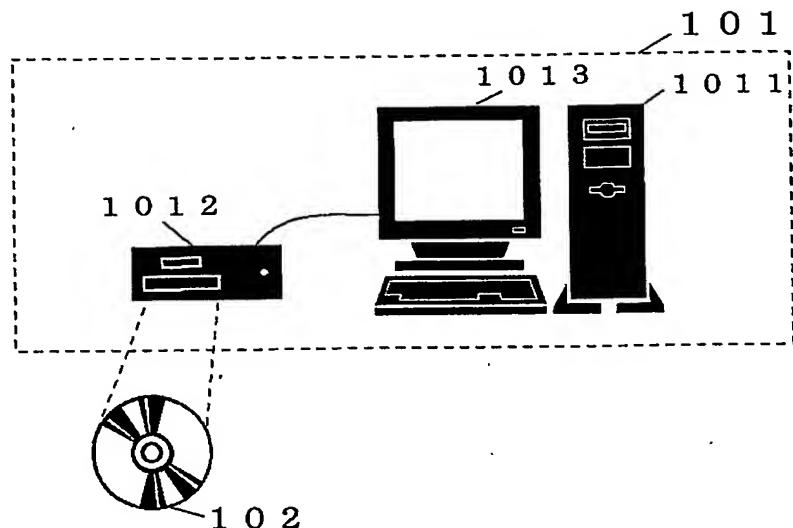
3714 著作料決定部

3715 著作権料集計部

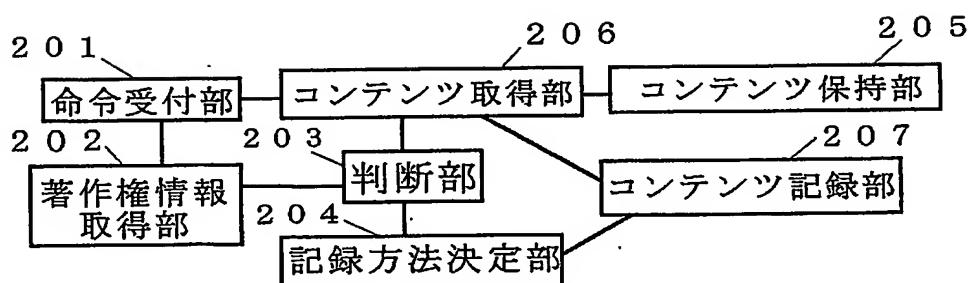
3716 著作権料格納部

【書類名】 図面

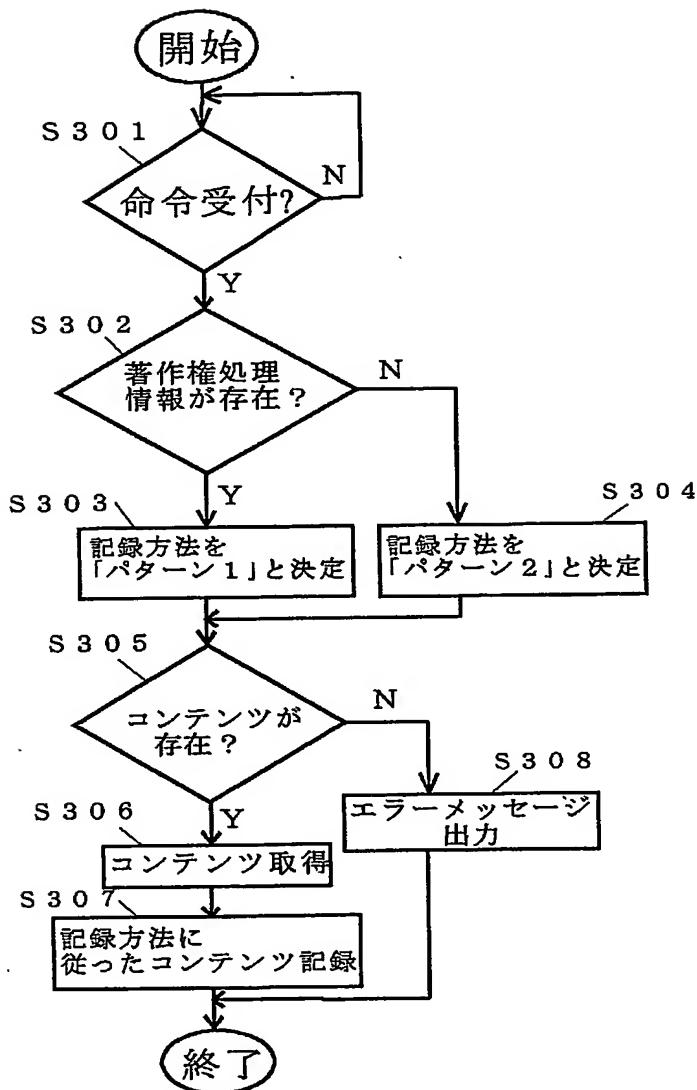
【図1】



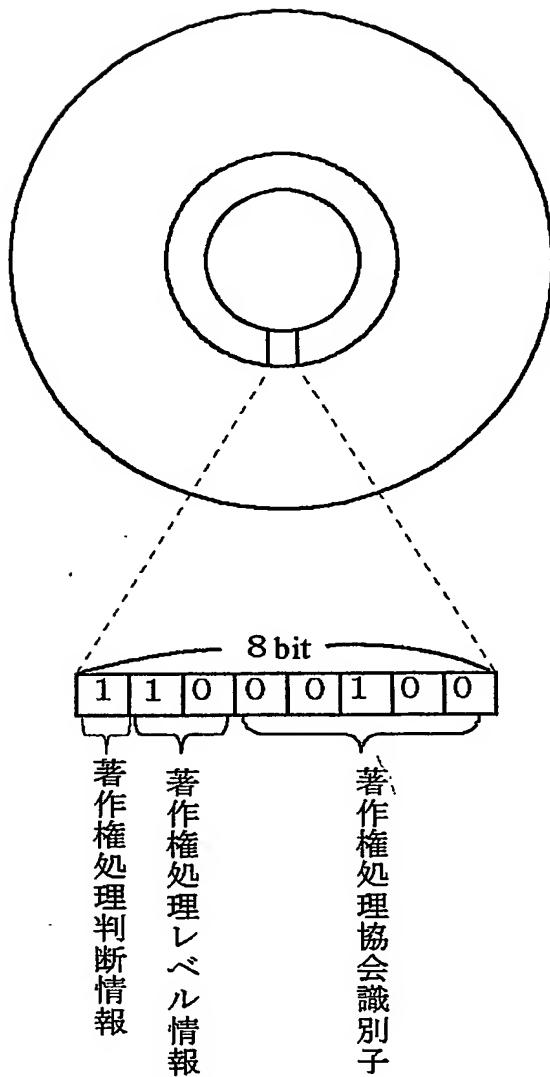
【図2】



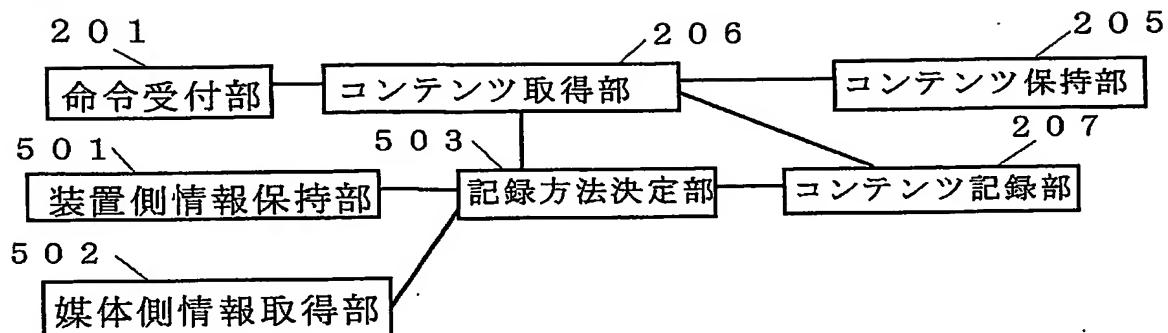
【図3】



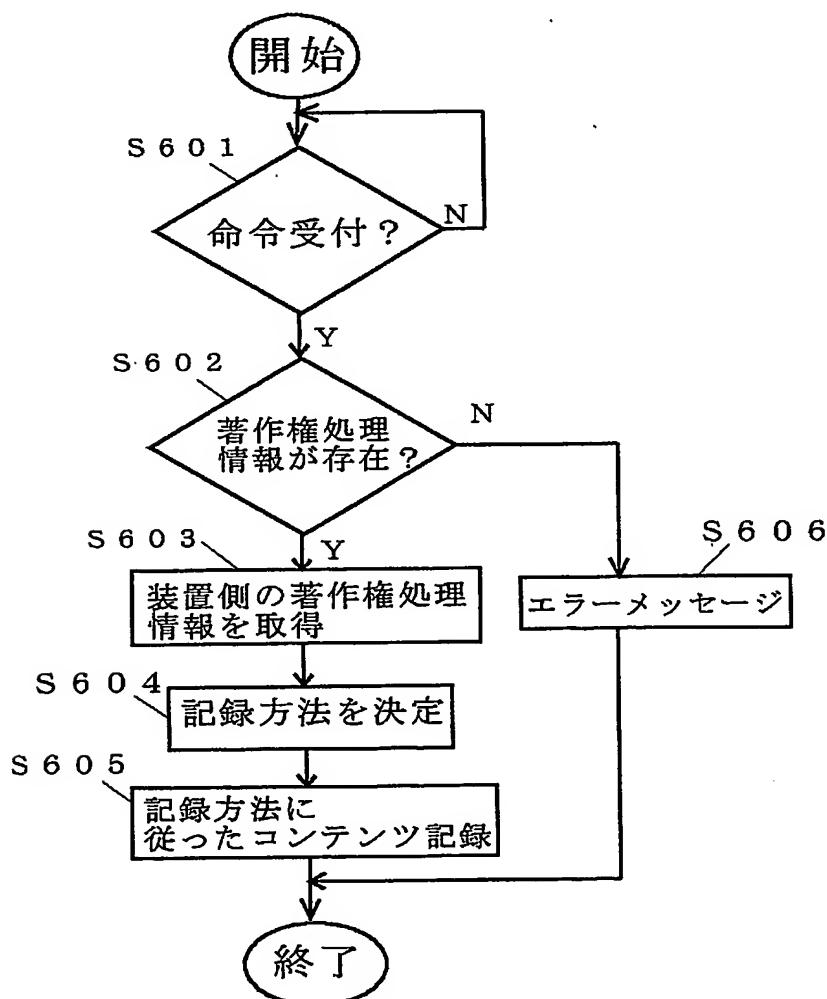
【図4】



【図5】



【図6】



【図7】

このCDにコンテンツ2は、記録できません。

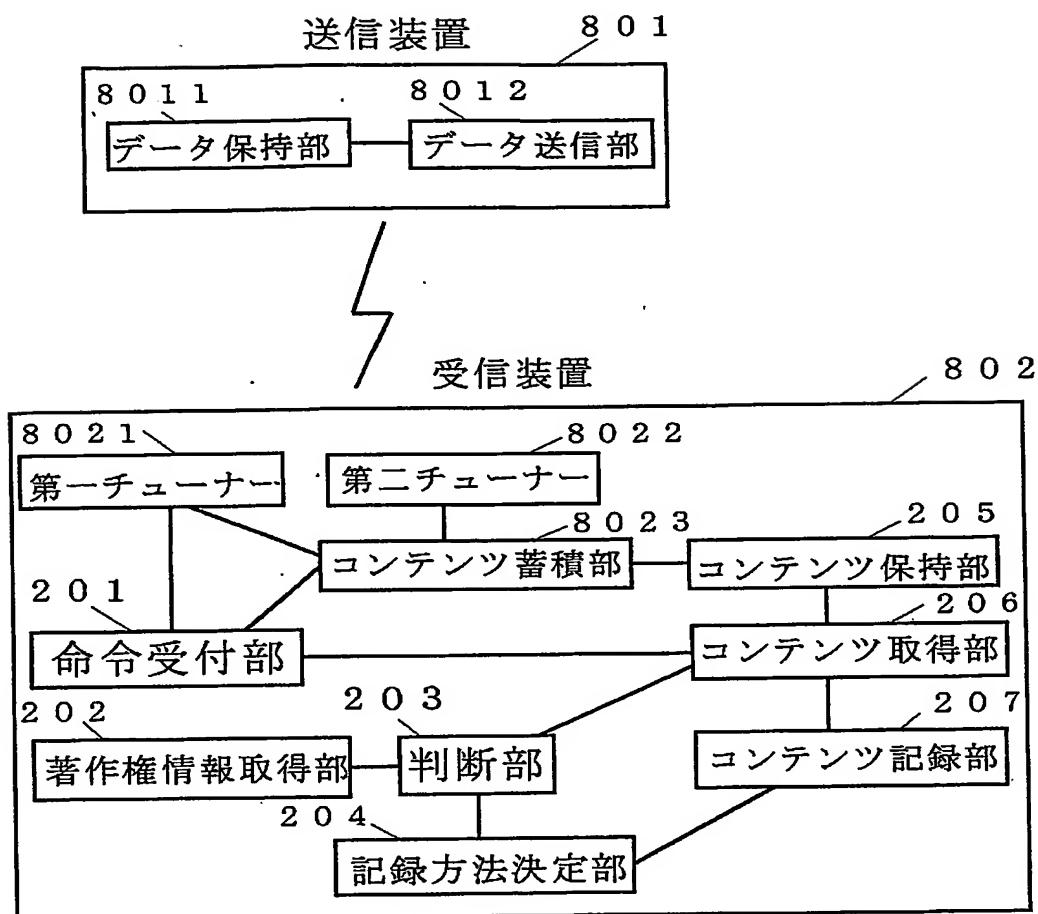
このCDにコンテンツ2を記録するには、別途、著作権料を支払う必要があります。

支払いますか？

YES

NO

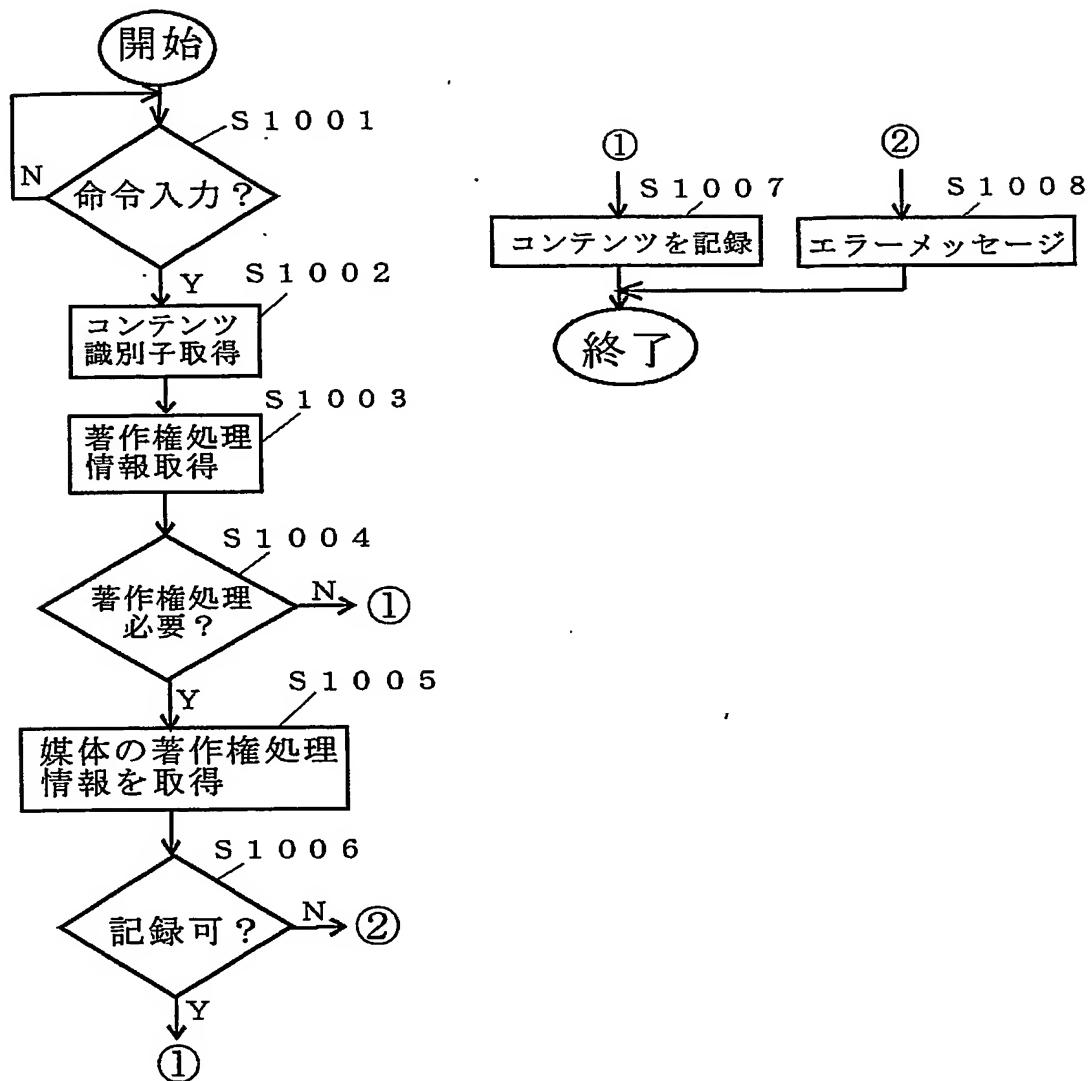
【図8】



【図9】

ID	コンテンツ	著作権処理情報			
1	映画ABC	<table border="1"><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1
1	1	1			
2	ニュースX	<table border="1"><tr><td>0</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	0	—	—
0	—	—			
3	音楽Y	<table border="1"><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr></table>	1	0	1
1	0	1			

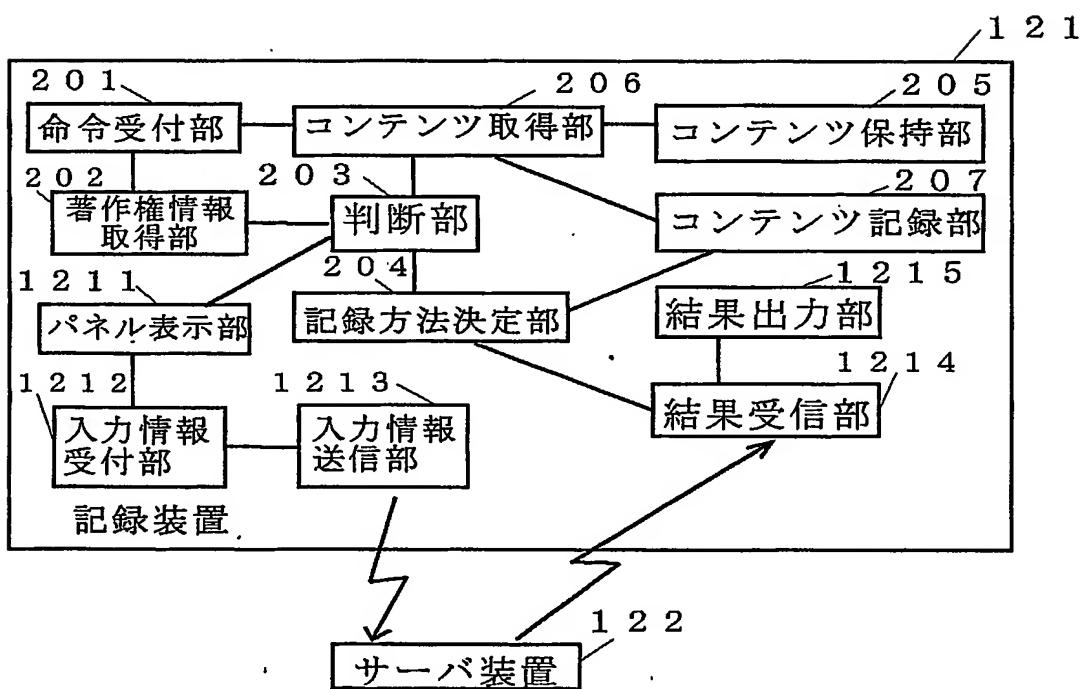
【図10】



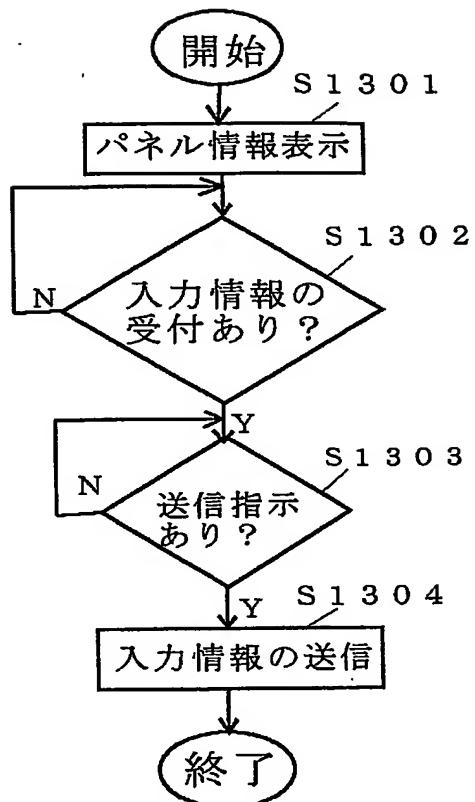
【図11】

媒体1	1	1	1
媒体2	0	—	—
媒体3	1	1	0
媒体4	1	0	0

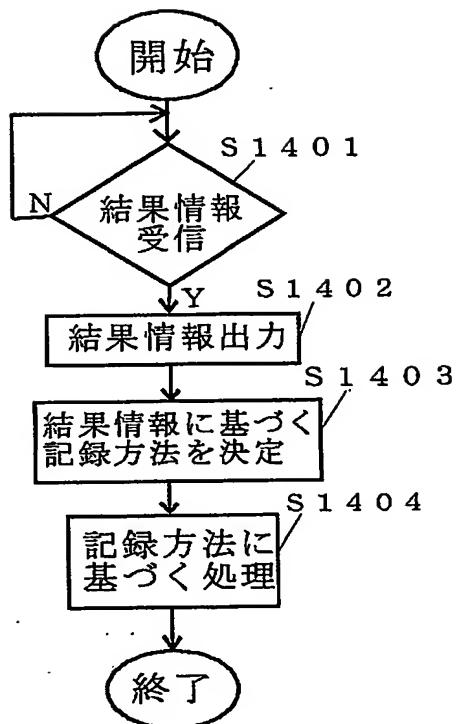
【図12】



【図13】



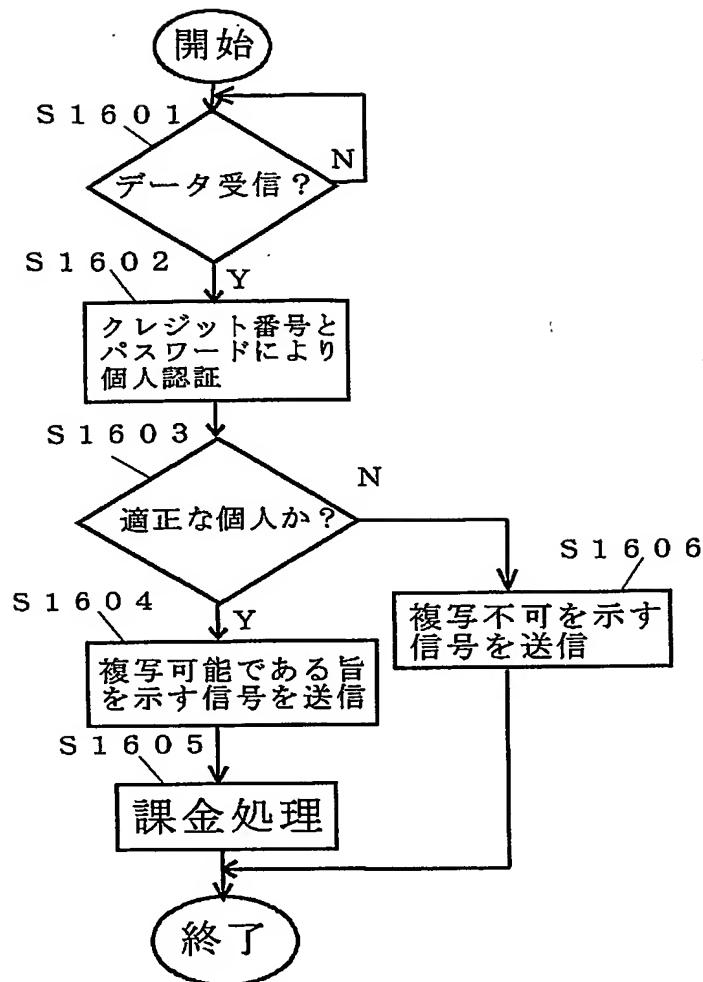
【図14】



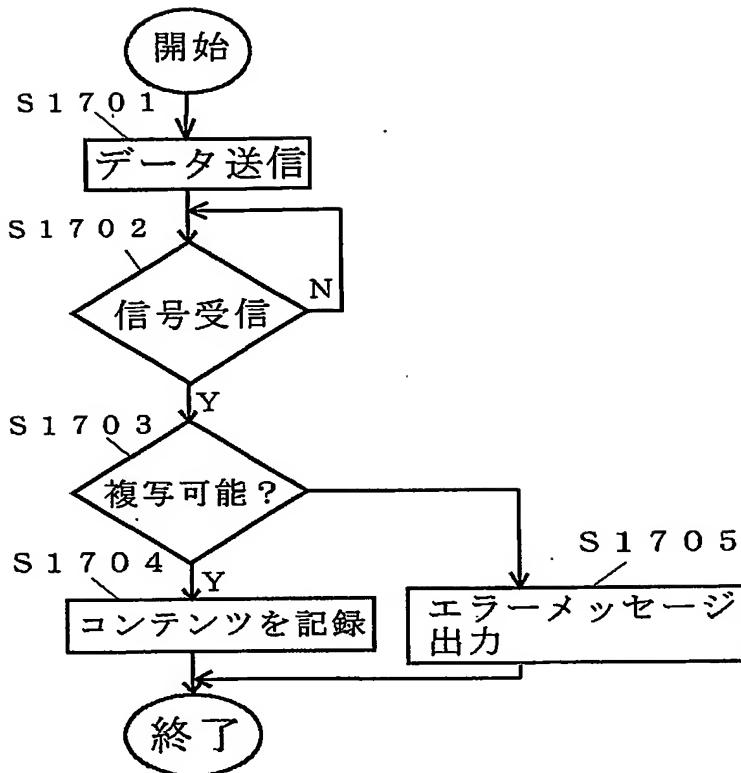
【図15】

「コンテンツ2」を複写する権利の購入	
クレジット番号	<input type="text"/>
パスワード	<input type="text"/>
<input type="button" value="送信"/>	<input type="button" value="取りやめ"/>

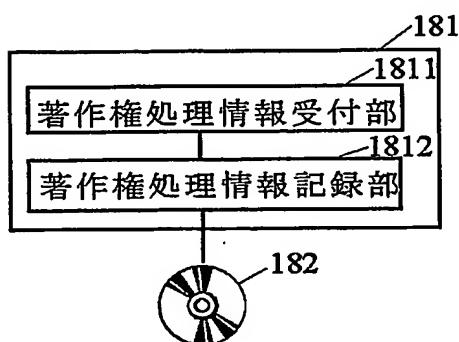
【図16】



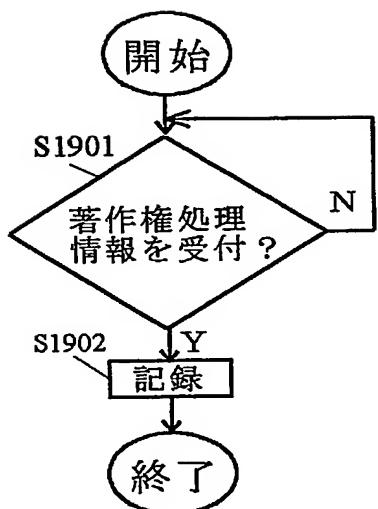
【図17】



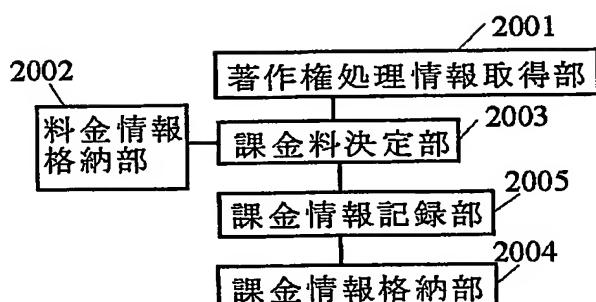
【図18】



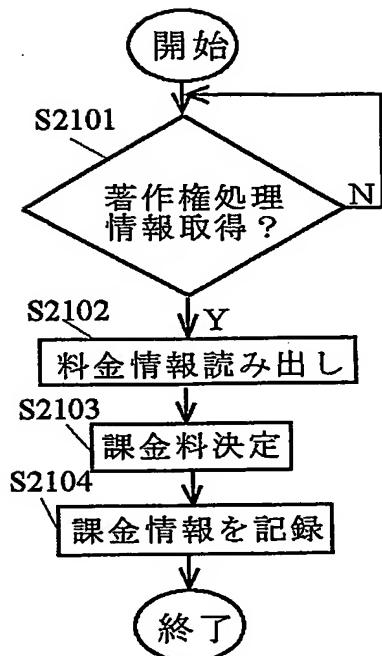
【図19】



【図20】



【図21】



【図22】

課金料金

処理レベル	金額
0 0	0
0 1	¥ 50
1 0	¥ 100
1 1	¥ 150

【図23】

00001	¥ 50
-------	------

著作権処理協会識別子 金額

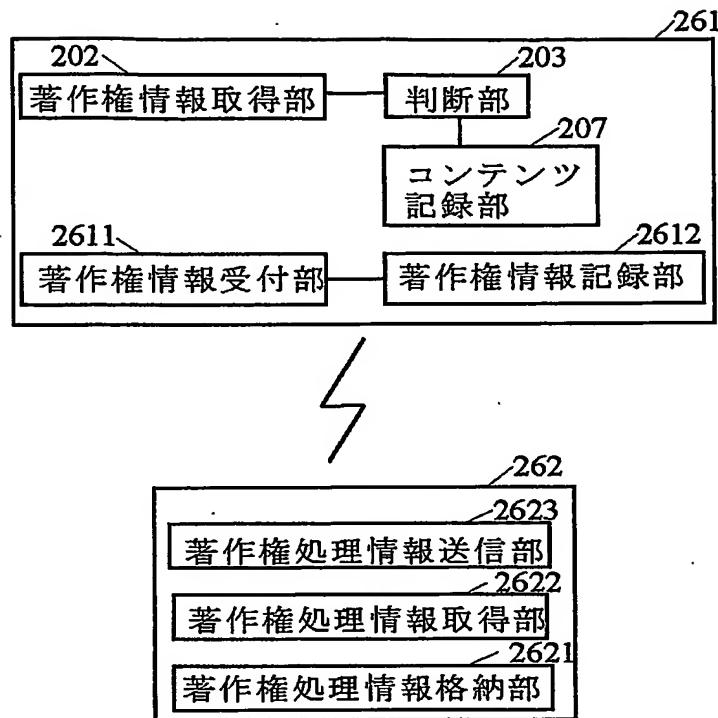
【図24】

著作権処理協会識別子	金額
00100	10,000
00001	100,000
⋮	⋮
00010	50,000
⋮	⋮

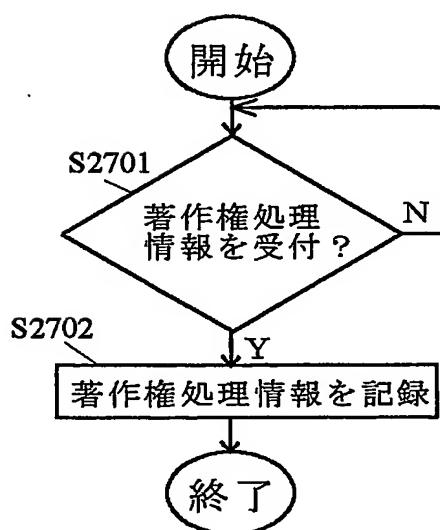
【図25】

著作権処理協会識別子	金額
00100	10,050
00001	100,000
⋮	⋮
00010	50,000
⋮	⋮

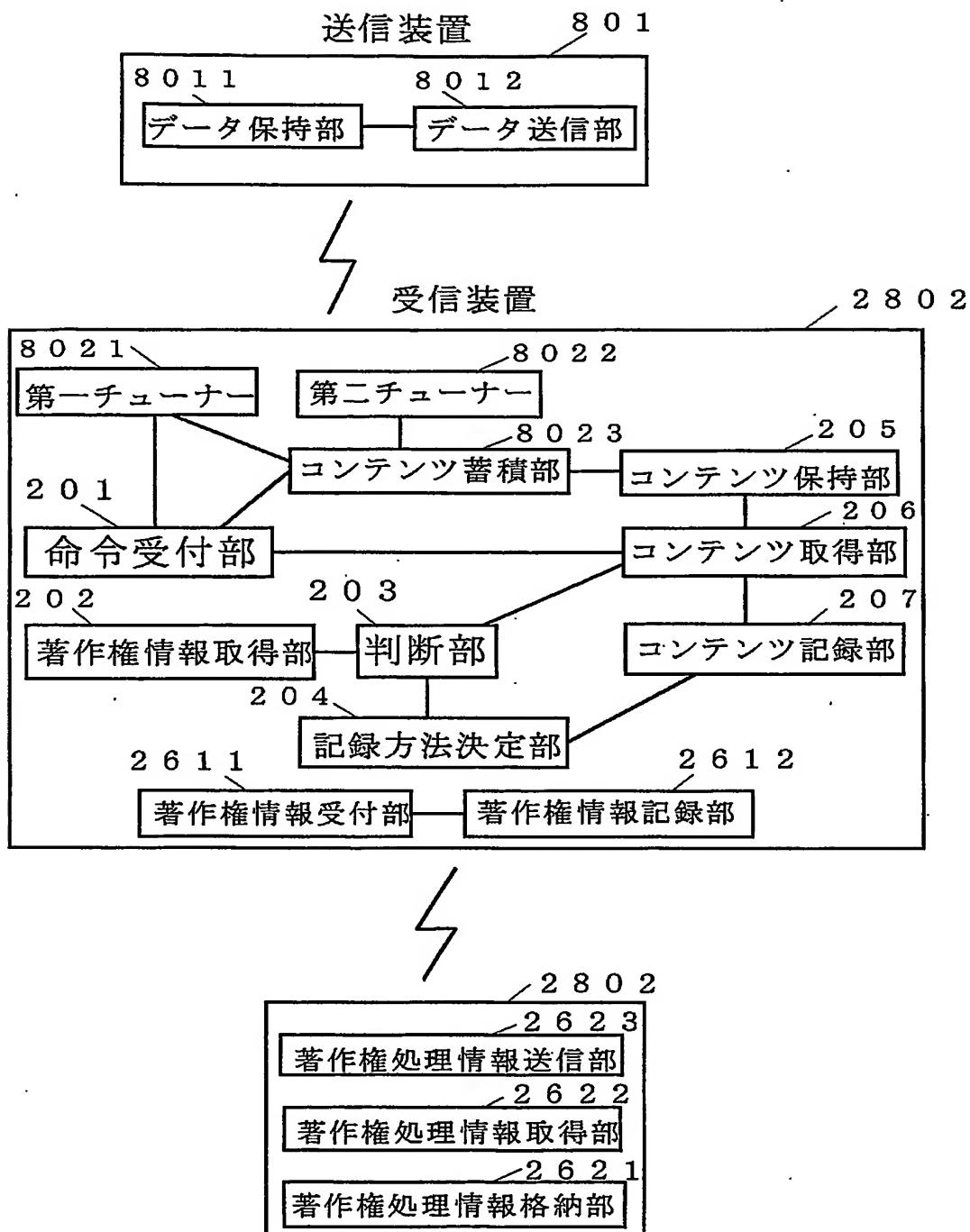
【図26】



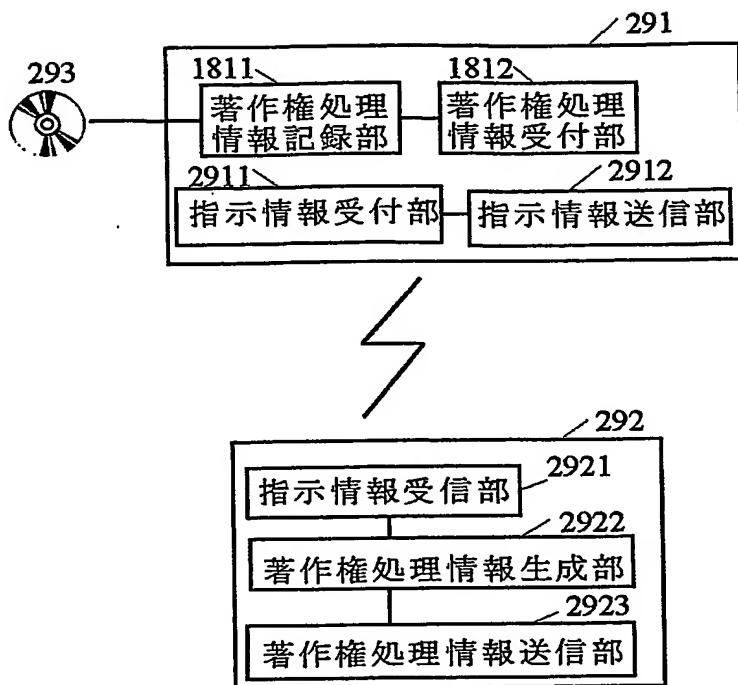
【図27】



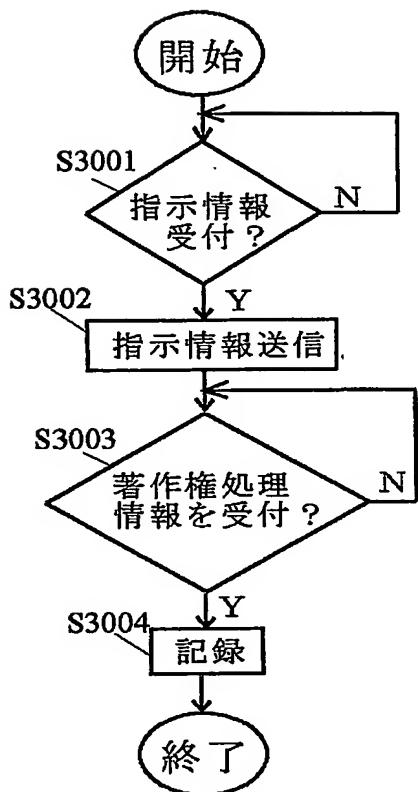
【図28】



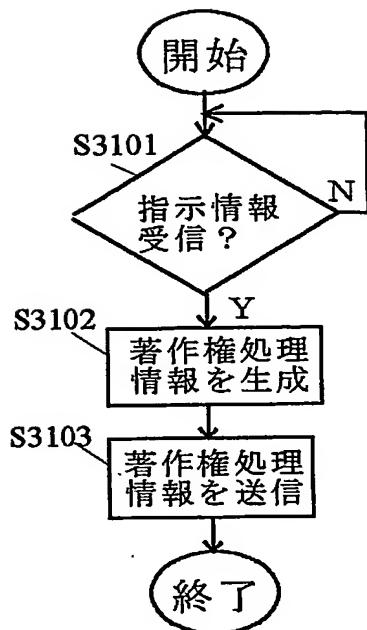
【図29】



【図30】



【図31】



【図32】

著作権の処理（著作権料の支払い）をしますか？		
レベルは <input type="checkbox"/> で著作権処理をする。		
1	音楽だけ	¥100
2	映画だけ	¥200
3	音楽と映画	¥250

YES NO

【図33】

著作権の処理（著作権料の支払い）をしますか？

レベルは **2** で著作権処理をする。

1	音楽だけ	¥100
2	映画だけ	¥200
3	音楽と映画	¥250

YES NO

【図34】

レベル	著作権処理情報
1	10100001
2	11000010
3	11100011

【図35】

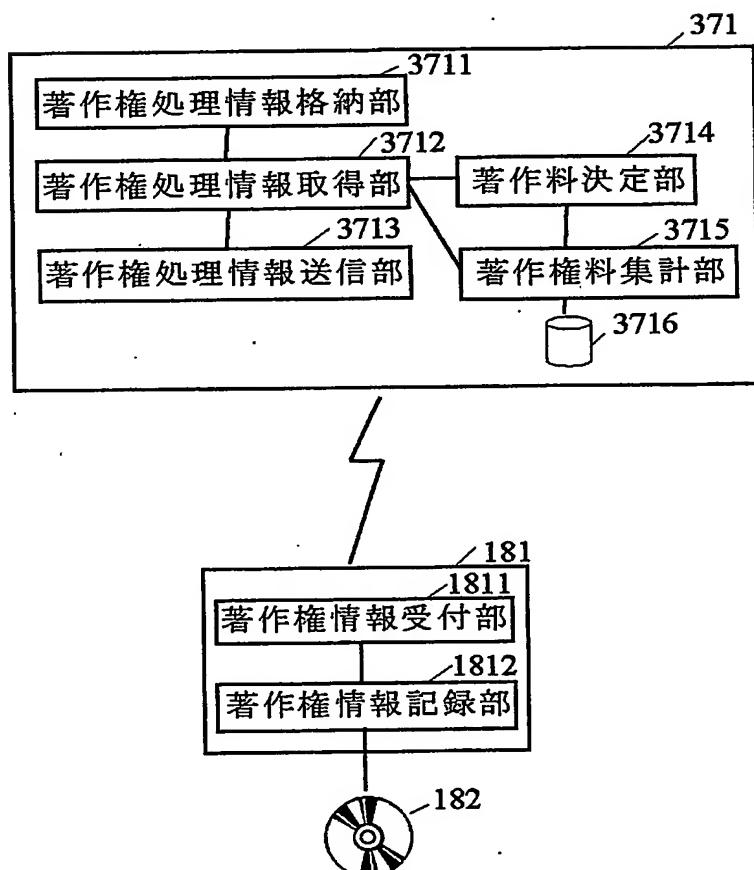
<クレジットカードNo> 1234567890
 <パスワード> 0011
 <レベル> 3

【図36】

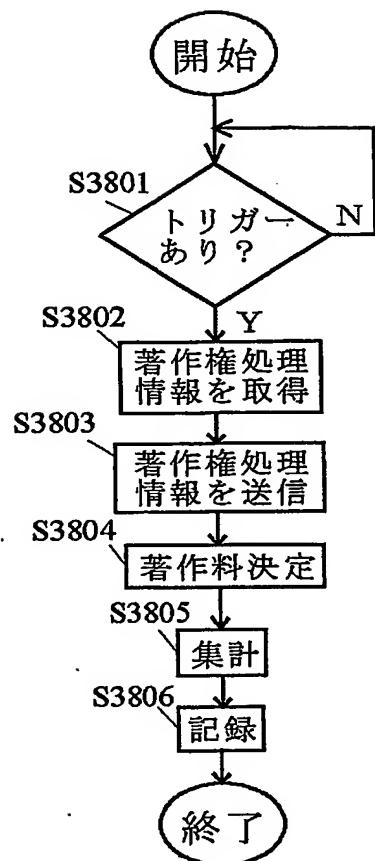
個人認証管理表

クレジットカードNo.	パスワード
1188884444	0001
2567893333	9988
1234567890	0011
⋮	⋮

【図37】



【図38】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 インターネットが普及した昨今において、デジタルコンテンツの配信者が著作物の権利処理を行っている現状では、著作権処理が適切に行えなかつた。

【解決手段】 記録媒体にデータを記録する情報処理装置であって、記録媒体の著作権処理に関する情報である著作権処理情報を受け付ける著作権処理情報受付部と、著作権処理情報を記録媒体に記録する著作権処理情報記録部とを具備し、当該情報処理装置が、記録媒体に記録されている著作権処理に関する情報である著作権処理情報を取得し、著作権処理情報に基づいてコンテンツを記録するか否かを判断するように記録処理を行うことにより、記録媒体に対して著作権料を付けることができ、適切な著作権保護が図られる。

【選択図】 図2

出願人履歴情報

識別番号 [00005821]

1. 変更年月日 1990年 8月28日

[変更理由] 新規登録

住所 大阪府門真市大字門真1006番地
氏名 松下電器産業株式会社